

Oficiální závody CMT Zvěřetice 27.4.2024

1. rozhodčí

1. Magic step – první schod – obrat 360°
2. Kavalety - stop nad první kavaletou
3. Branka
4. L-ulička - zastavit a vycouvat z uličky

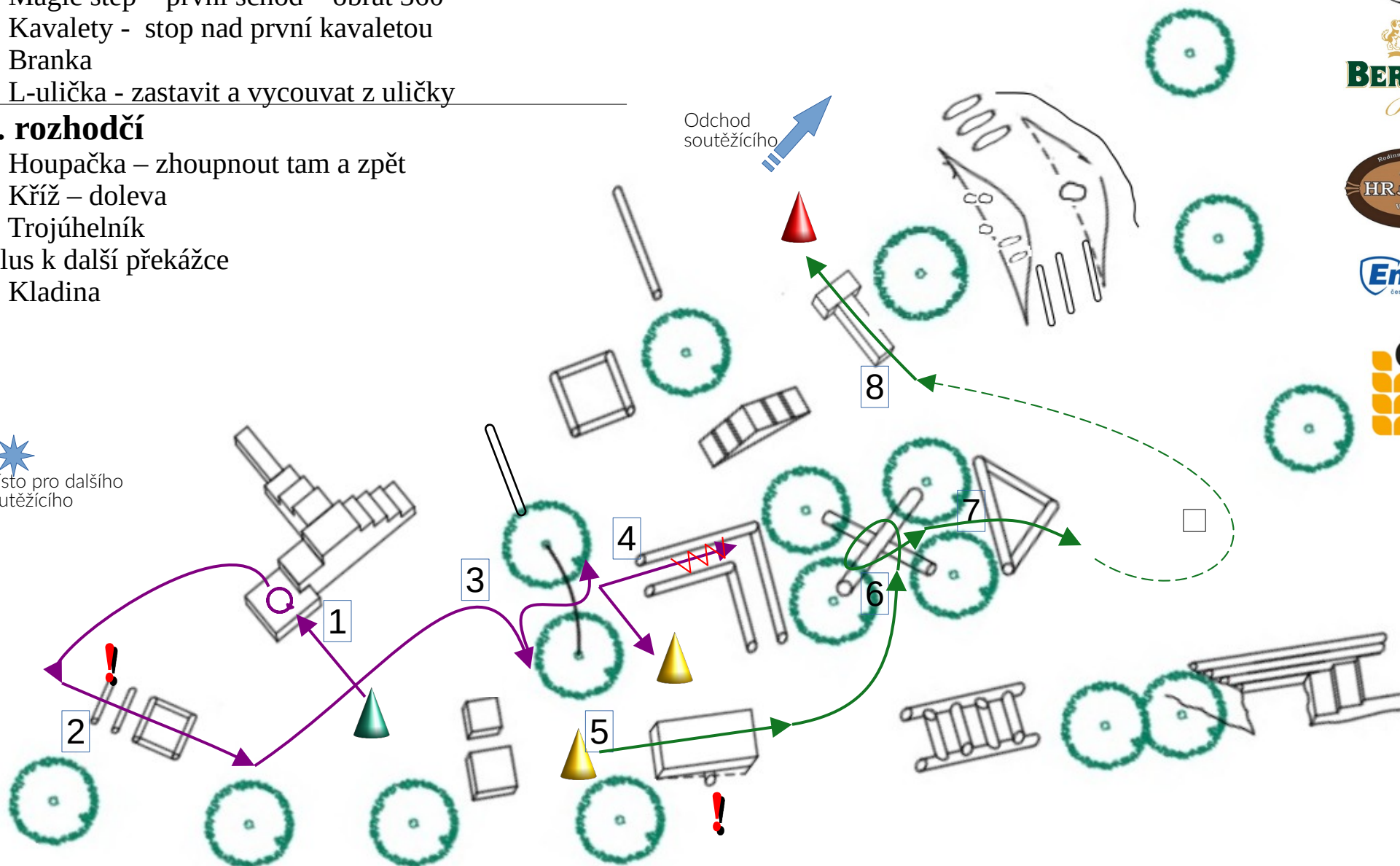
2. rozhodčí

5. Houpačka – zhoupnout tam a zpět
6. Kříž – doleva
7. Trojúhelník
Klus k další překážce
8. Kladina

Pony (P) – ruka, sedlo

 Místo pro dalšího soutěžícího

Odchod soutěžícího 



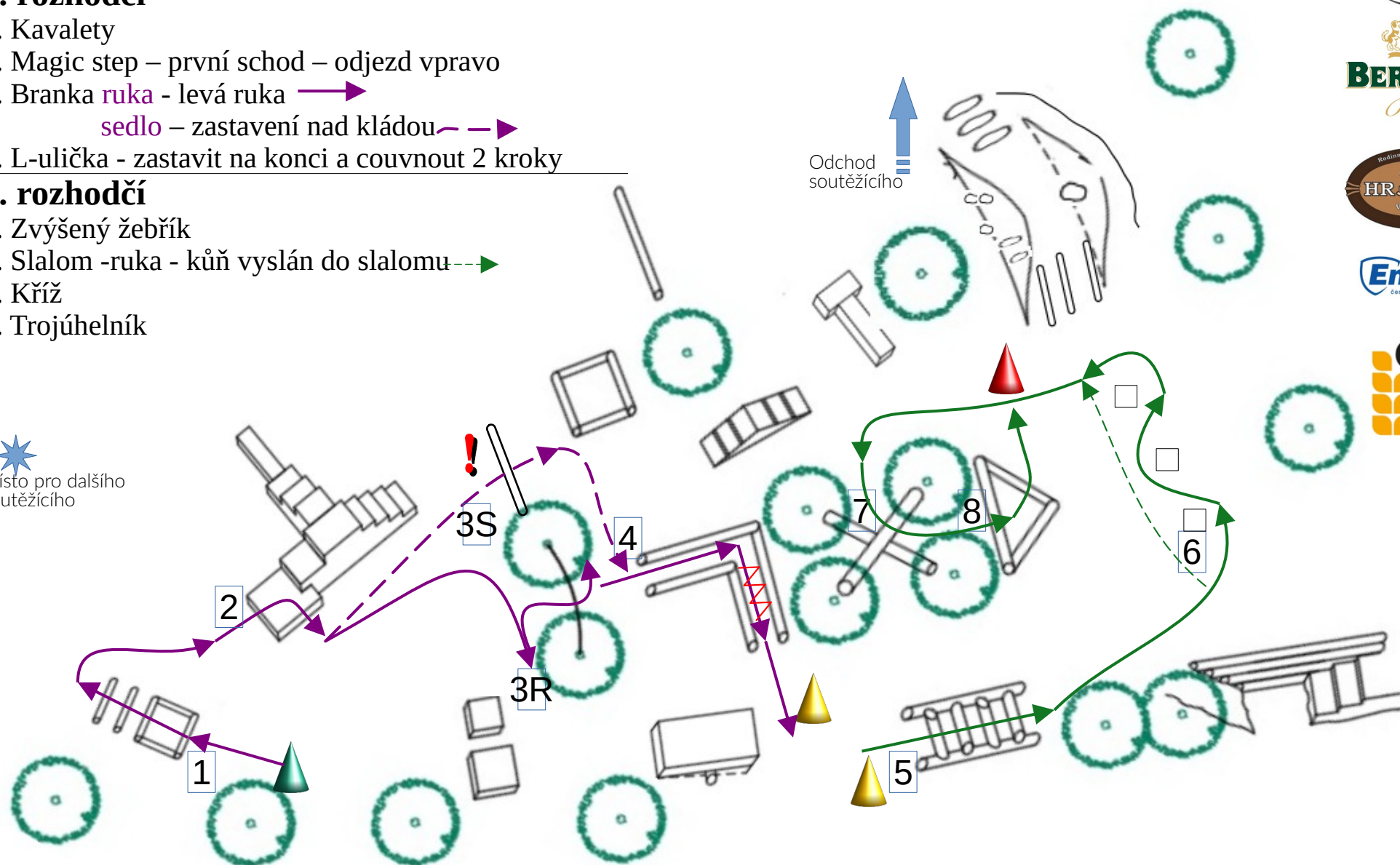
1. rozhodčí

1. Kavalety
2. Magic step – první schod – odjezd vpravo
3. Branka **ruka** - levá ruka →
sedlo – zastavení nad kládou ←
4. L-ulička - zastavit na konci a couvnout 2 kroky

2. rozhodčí

5. Zvýšený žebřík
6. Slalom -ruka - kůň vyslán do slalomu →
7. Kříž
8. Trojúhelník

 Místo pro dalšího soutěžícího



Oficiální závody CMT Zvěřetice 27.4.2024

Easy (E) – ruka, sedlo

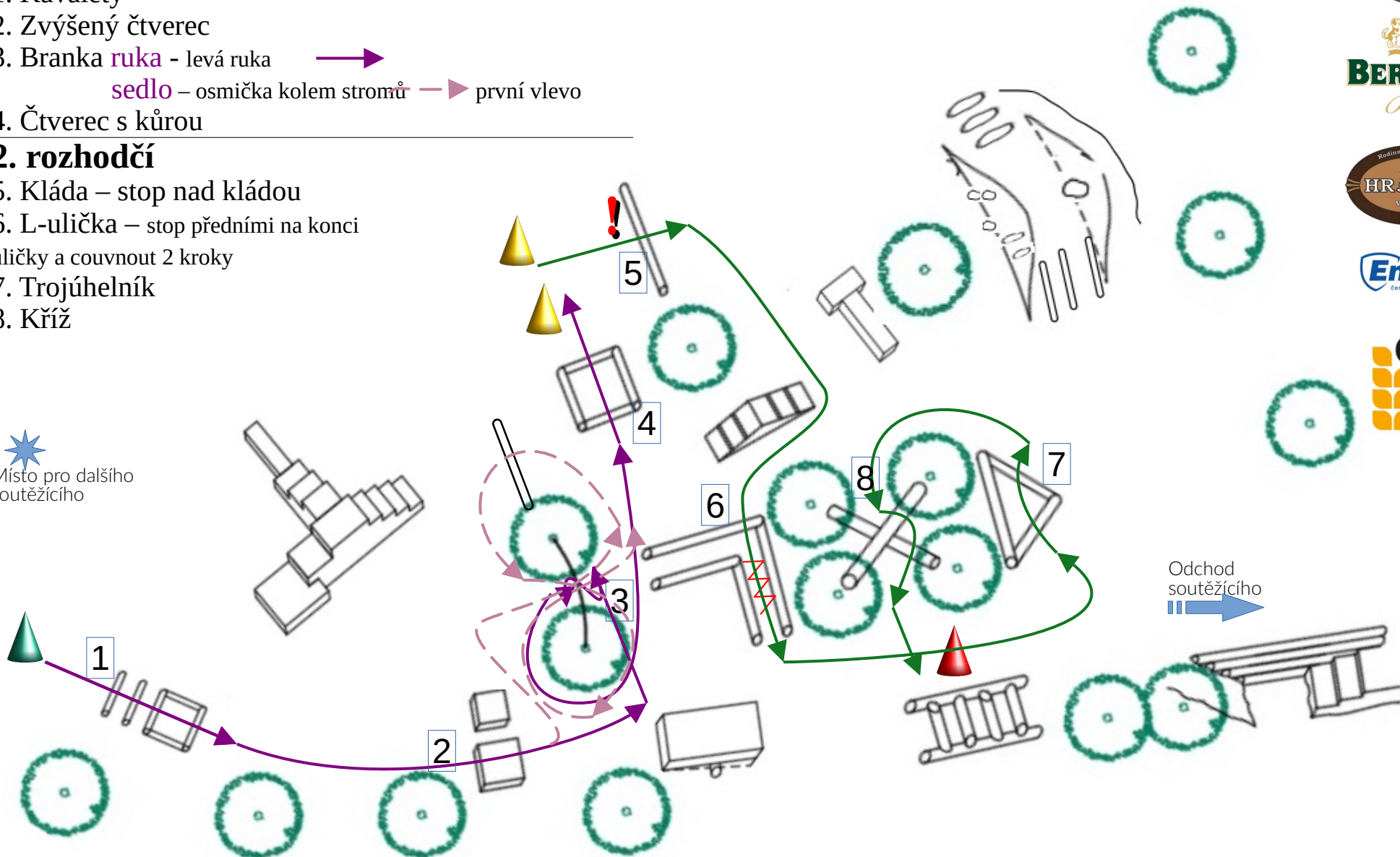
1. rozhodčí

1. Kavalety
2. Zvýšený čtverec
3. Branka **ruka** - levá ruka →
sedlo – osmička kolem stromů → první vlevo
4. Čtverec s kůrou

2. rozhodčí

5. Kláda – stop nad kládou
6. L-ulička – stop předními na konci uličky a couvnout 2 kroky
7. Trojúhelník
8. Kříž

 Místo pro dalšího soutěžícího



Oficiální závody CMT Zvěřetice 27.4.2024

1. rozhodčí

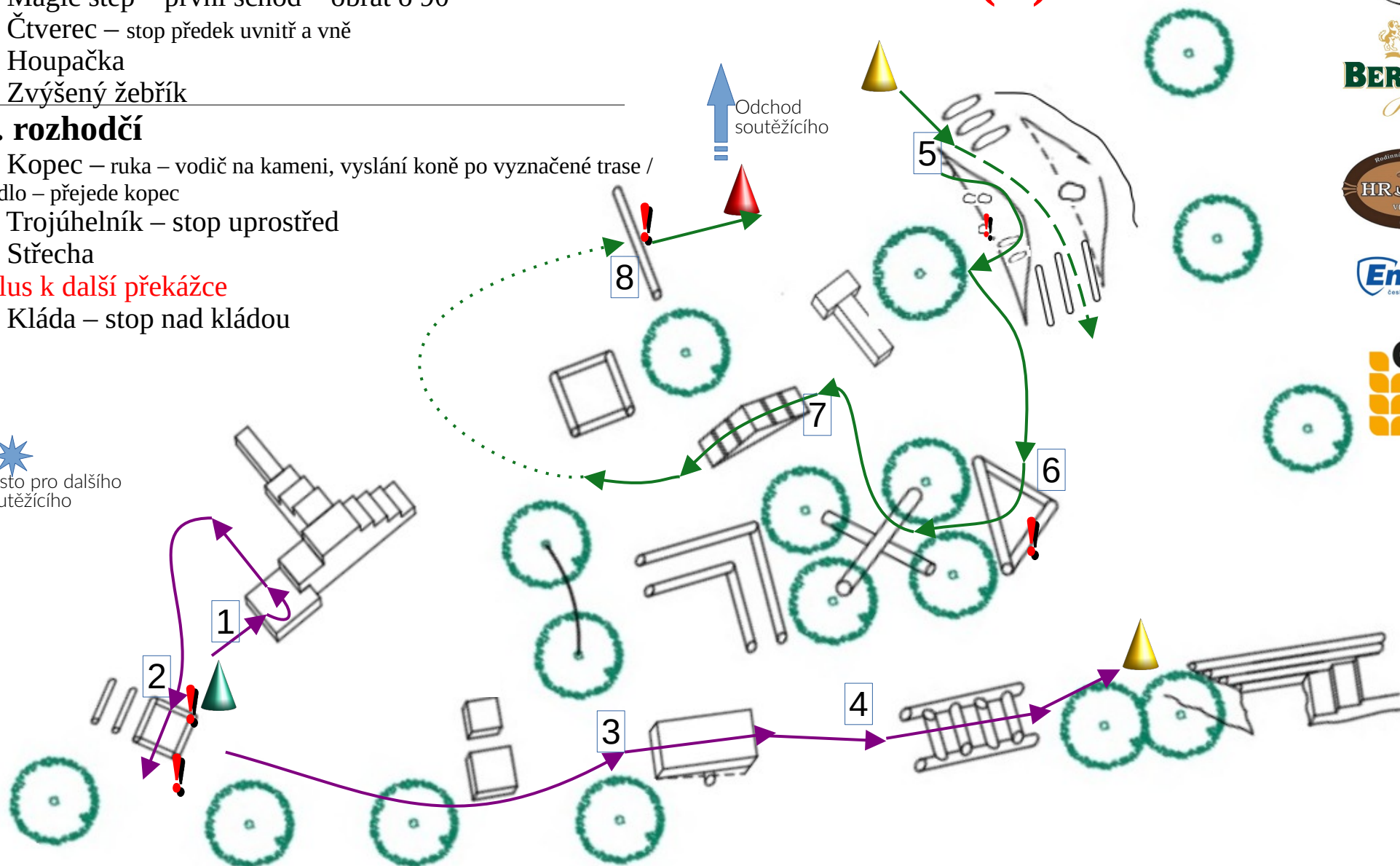
1. Magic step – první schod – obrat o 90°
2. Čtverec – stop předeek uvnitř a vně
3. Houpačka
4. Zvýšený žebřík

2. rozhodčí

5. Kopec – ruka – vodič na kameni, vyslání koně po vyznačené trase / sedlo – přejede kopec
 6. Trojúhelník – stop uprostřed
 7. Střecha
 8. Kláda – stop nad kládou
- Klus k další překážce**
8. Kláda – stop nad kládou

 Místo pro dalšího soutěžícího

Medium (M) – ruka, sedlo + Bridleless (B)



Oficiální závody CMT Zvěřetice 27.4.2024

1. rozhodčí

1. Magic step
2. Čtverec – stop přední nohy uvnitř a vně

Klus k další překážce

3. Houpačka – zastavit, zhoupnout tam a zpět
4. L-ulička – stop na konci a couvat druhý úsek
5. Branka – levá ruka – nájezd kolmo a přistoupit zád'

2. rozhodčí

6. Čtverec s kůrou – zastavit uvnitř
7. Kláda – stop uprostřed, ustupování vlevo mimo kládu

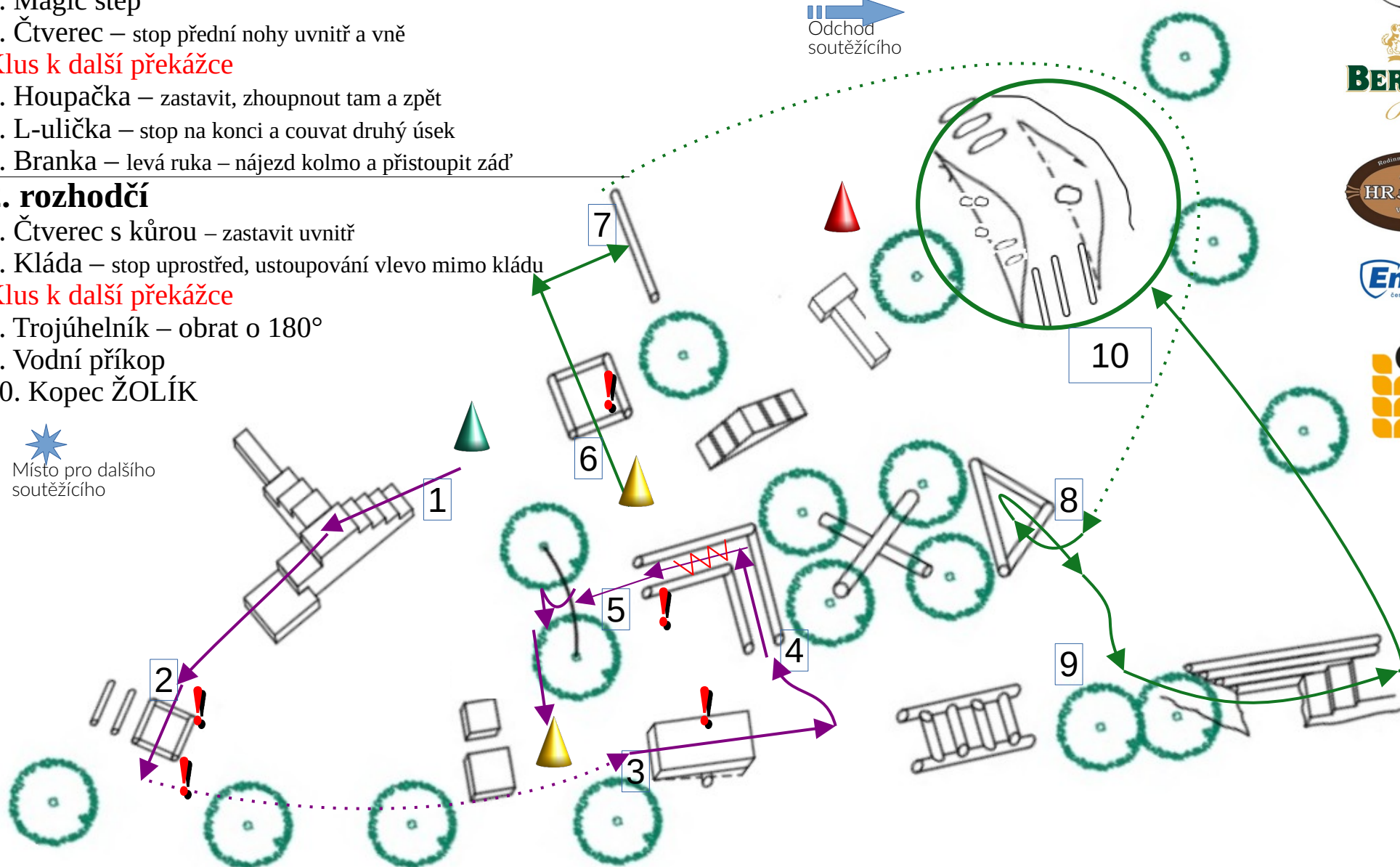
Klus k další překážce

8. Trojúhelník – obrat o 180°
9. Vodní příkop
10. Kopec ŽOLÍK

 Místo pro dalšího soutěžícího

Solid (S)– ruka, sedlo

 Odchod soutěžícího



Oficiální závody CMT Zvěřetice 27.4.2024

1. rozhodčí

1. Čtverce – stop přední nohy pod velkým čtvercem
2. Houpačka – obrát o 180°
3. Branka – levá ruka procouvat
4. Čtverec s kůrou
5. Magic step

2. rozhodčí

6. Kladina
7. Kříž

Klus k další překážce

8. Trojúhelník - stop – obrát vpravo
9. Vodní příkop – ve vodě stop
10. Kopec - **ŽOLÍK**

 Místo pro dalšího soutěžícího

Extreme (EX) – ruka, sedlo

