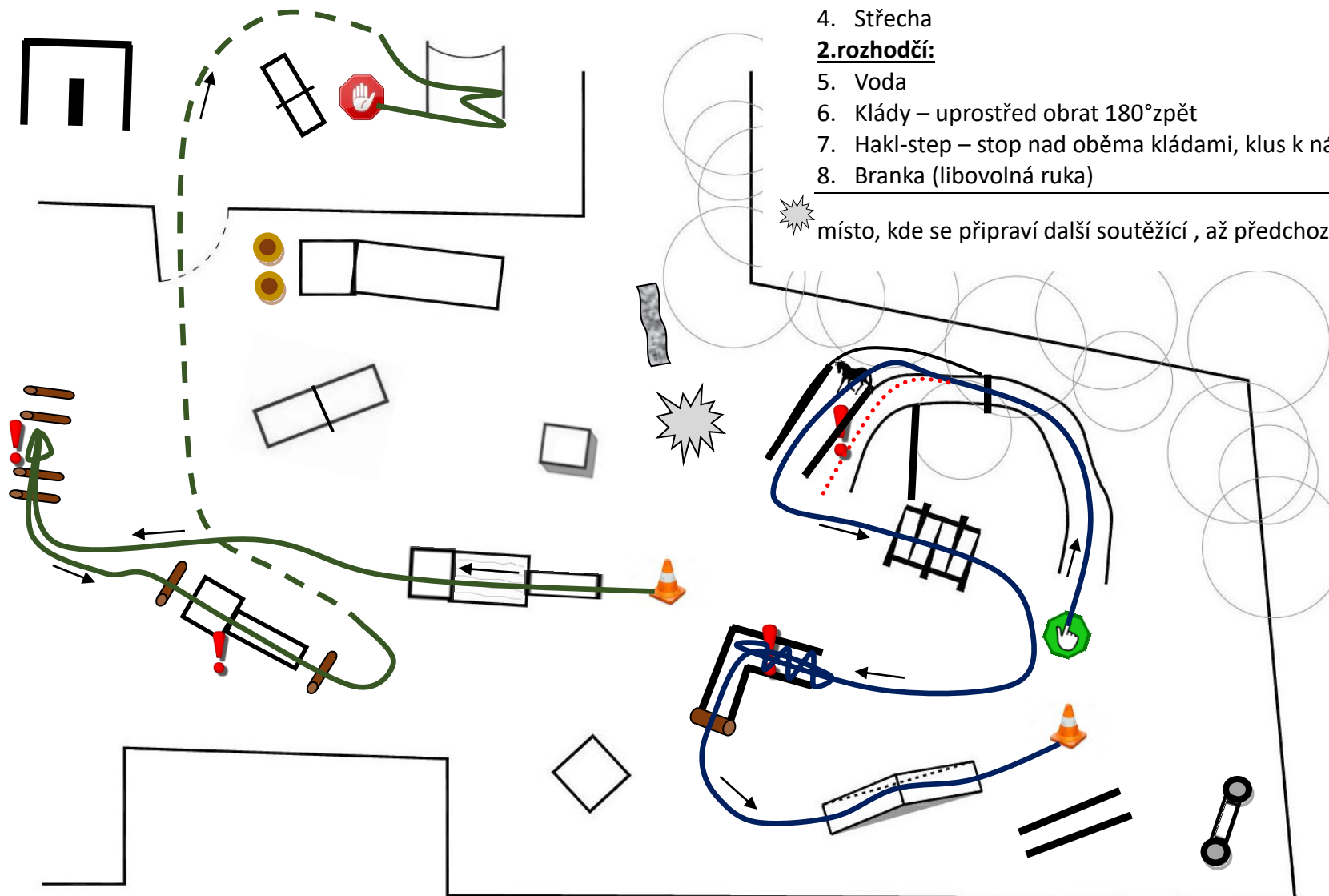


opracoviště ↑



1.rozhodčí

1. Svah – (R-vodič v levé uličce) stop uprostřed svahu nahoru
2. Zvýšený žebřík
3. Ulička „L“ – stop na konci 1.úseku, vycouvat zadní nohy, projet vpřed
4. Střecha

2.rozhodčí:

5. Voda
6. Klády – uprostřed obrat 180°zpět
7. Haki-step – stop nad oběma kládami, klus k následující překážce
8. Branka (libovolná ruka)

☀ místo, kde se připraví další soutěžící , až předchozí projede vodu

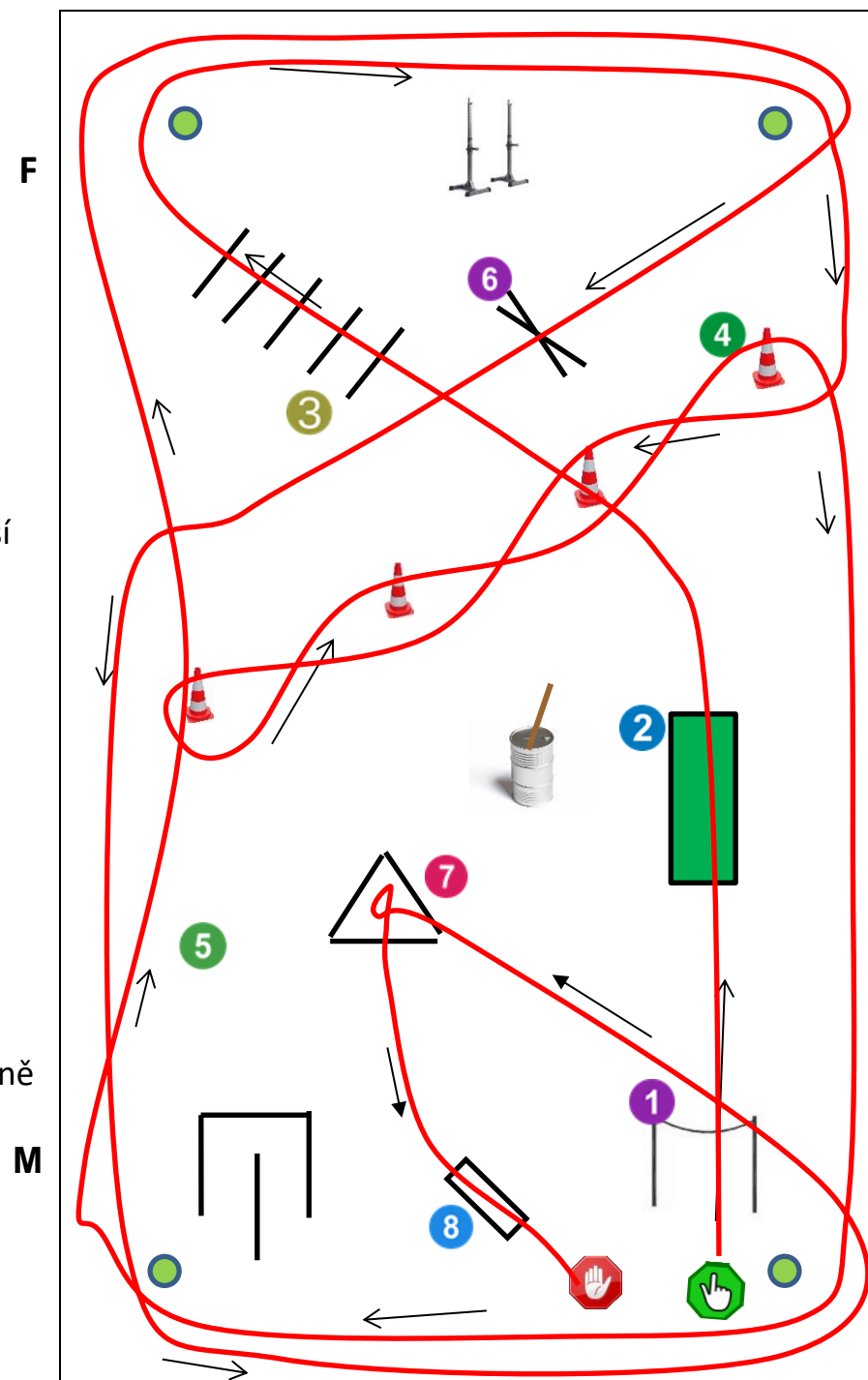
WORKING RACE Junior (jízďárna)

Start je možný letmý, čas se počítá od minutí startovní značky.

● - otočné body (neprojetí kolem bodu = srážka z nájezdu na další překážku)

Cíl a konec měření času = projetí cílovým bodem.

1. Otevřít branku
2. Jiný povrch (4x1,8m)
3. Kavalety – klus
4. Slalom (tam a zpět)
5. M-F od stěny ke stěně 5 m
6. Skok (30 cm)
7. Trojúhelník – obrat vpravo
8. Můstek - odložení koně: sesednout před nájezdem, zastavit koně na můstku, dojít zavřít branku, chytit koně, projet cílem



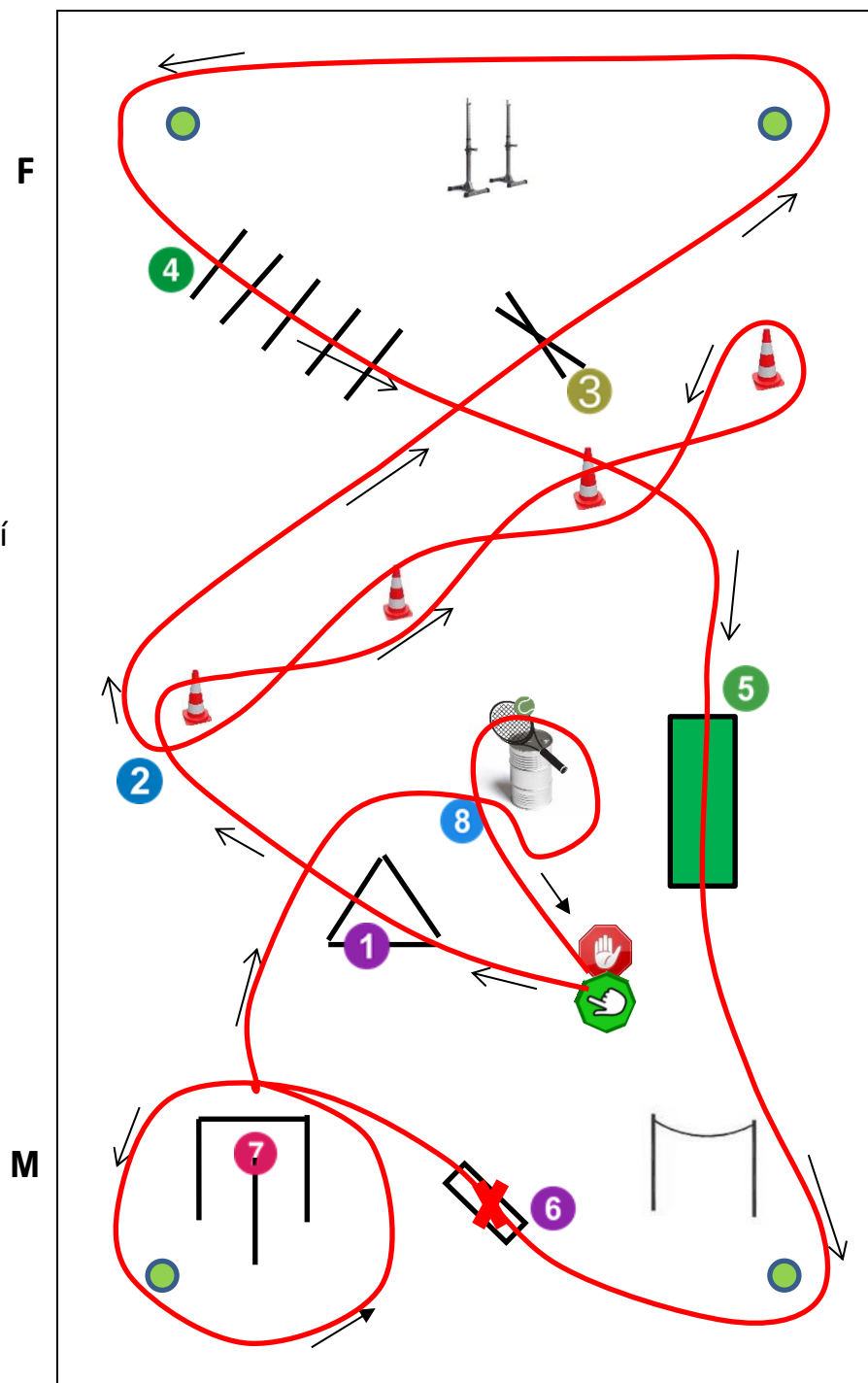
WORKING RACE LEHKÝ (jízďárna)

Start je možný letmý, čas se počítá od minutí startovní značky.

● - otočné body (neprojetí kolem bodu = srážka z nájezdu na další překážku)

Cíl a konec měření času = projetí cílovým bodem.

1. Trojúhelník
2. Slalom (tam a zpět)
3. Skok z klusu (30 cm)
4. Kavalety – klus
5. Jiný povrch (4x1,8m)
6. Můstek – stop nahoře
7. Kruh na levou ruku kolem uličky „U“
8. Sud – sesednout, odložení koně, úkol s tenisovou raketou a míčkem.



WORKING RACE RUKA (jízďárna)

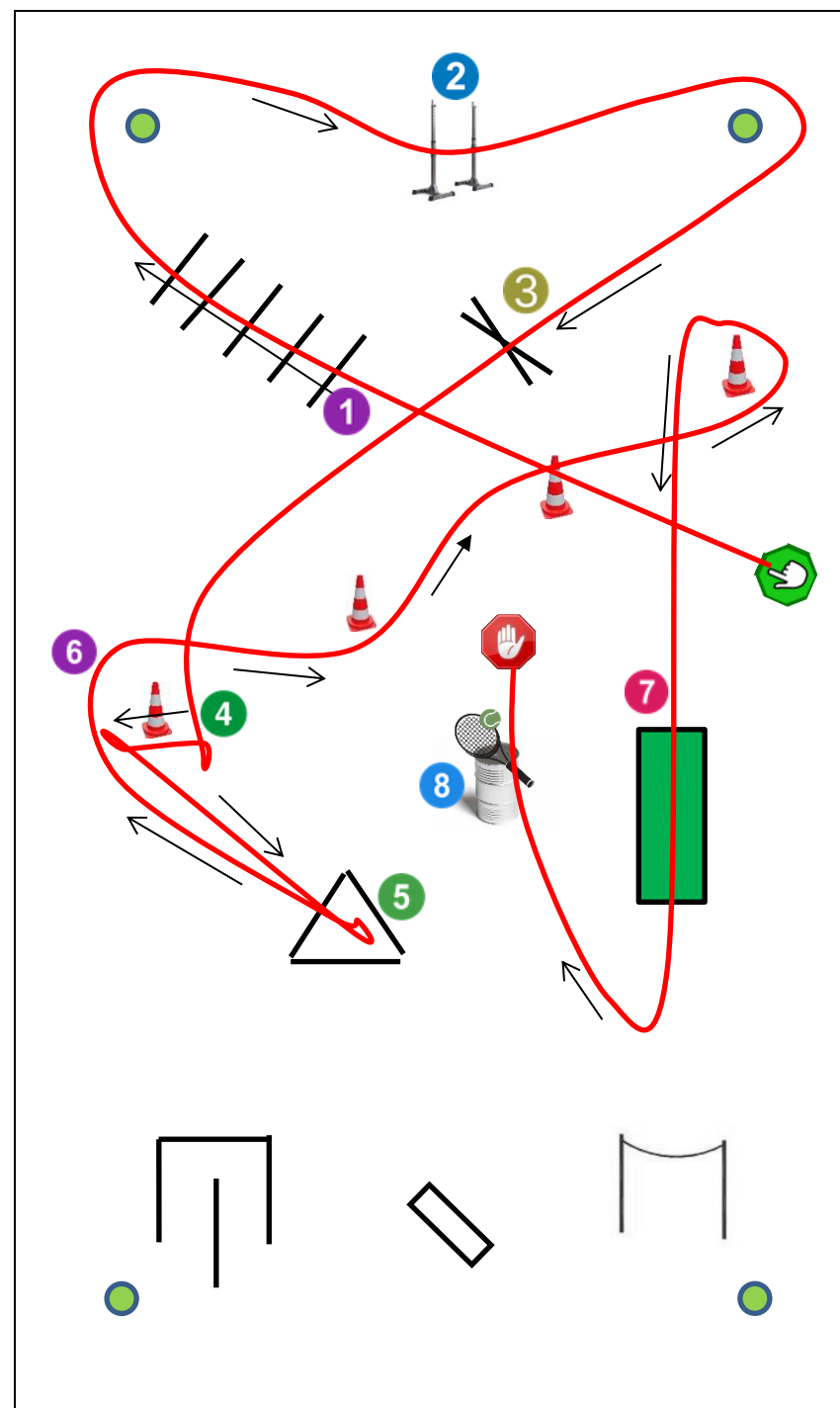
Start je možný letmý, čas se počítá od minutí startovní značky.

● - otočné body pro koně - **nemusí, ale může obíhat vodič s koněm**
(neprojetí kolem bodu = srážka z nájezdu na další překážku)

Cíl a konec měření času = projetí cílovým bodem.

1. Kavalety – klus
2. Turniket
3. Skok 50-60cm
4. Ustoupení nad kuželem doleva
5. Trojúhelník – obrat 180°
6. Slalom + otočka kolem posledního kuželu (vodič zůstává po pravé straně kuželů)
7. Jiný povrch (4x1,8m)
8. Sud – odložení koně, úkol s tenisovou raketou a míčkem.

F



M