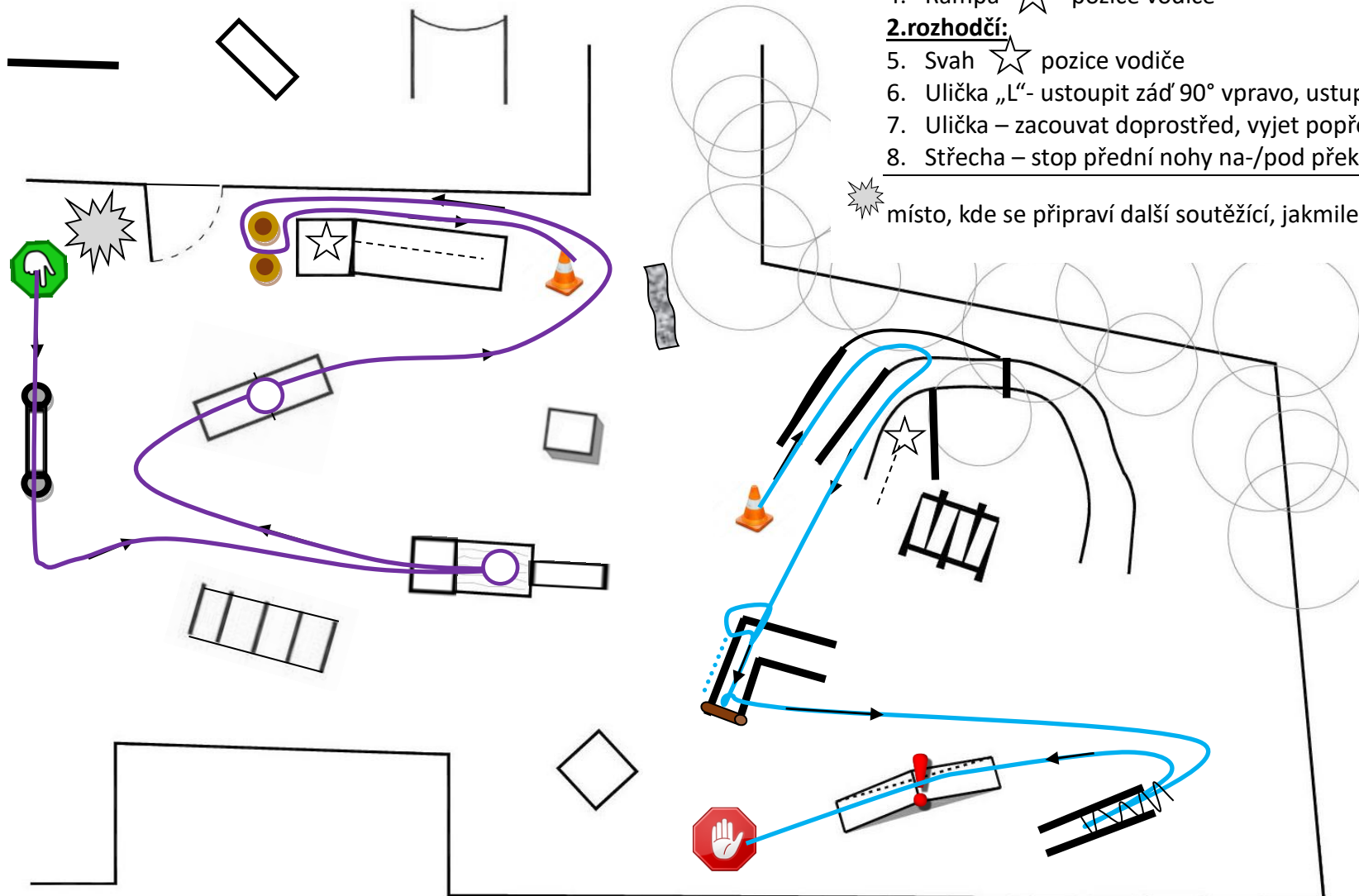


1.rozhodčí

1. Kladina
2. Voda – obrat 180°
3. Houpačka – obrat 360° od sebe na středu
4. Rampa ☆ pozice vodiče

2.rozhodčí:

5. Svah ☆ pozice vodiče
6. Ulička „L“ - ustoupit zád' 90° vpravo, ustupování bokem
7. Ulička – zacouvat doprostřed, vyjet popředu
8. Střecha – stop přední nohy na-/pod překážkou



☆ místo, kde se připraví další soutěžící, jakmile předchozí odstartuje


Easy RUKA + SEDLO

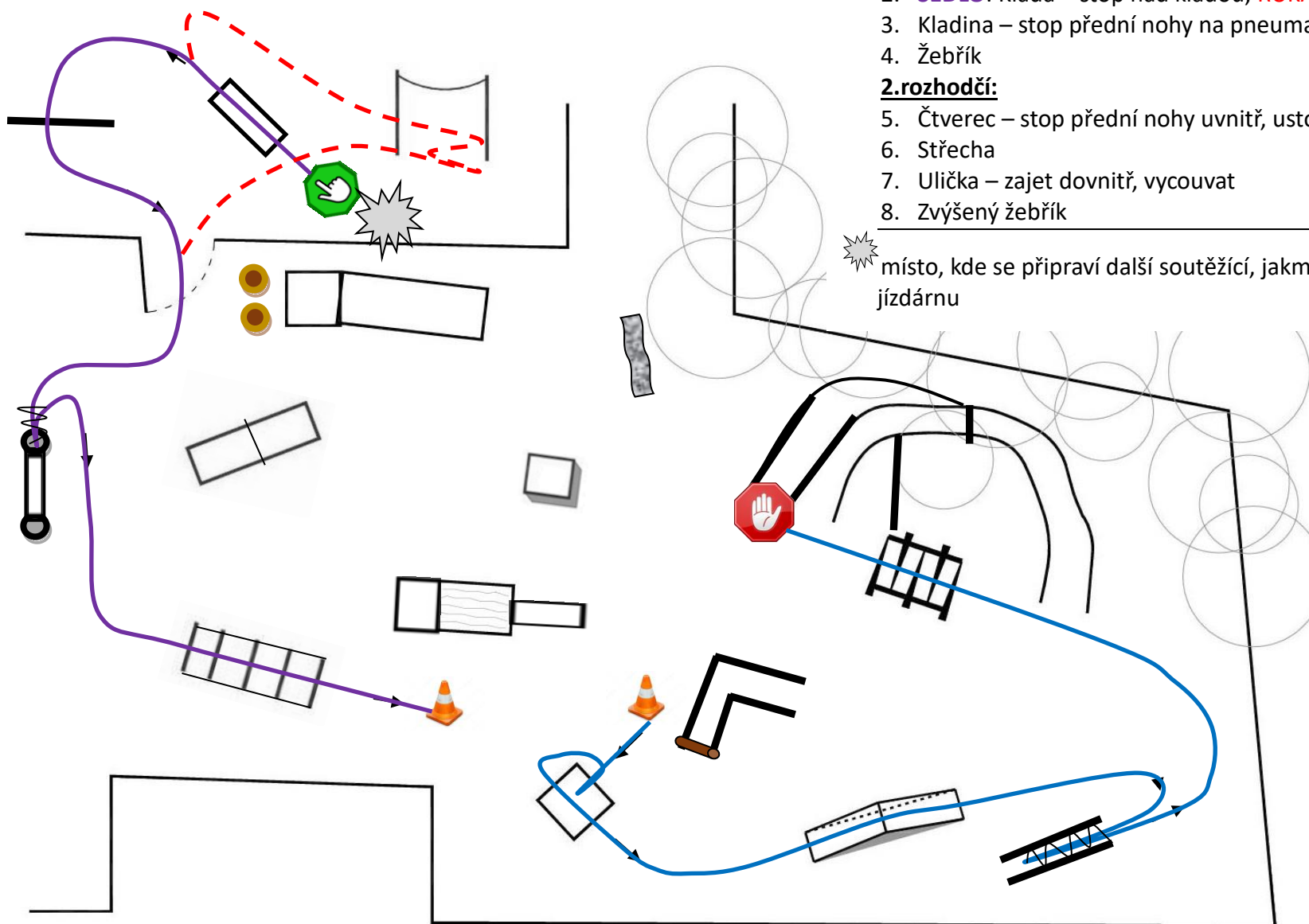
1.rozhodčí

1. Lávka
2. **SEDLO**: Kláda – stop nad kládou, **RUKA**: branka pravá ruka
3. Kladina – stop přední nohy na pneumatice, couvnout zpět
4. Žebřík

2.rozhodčí

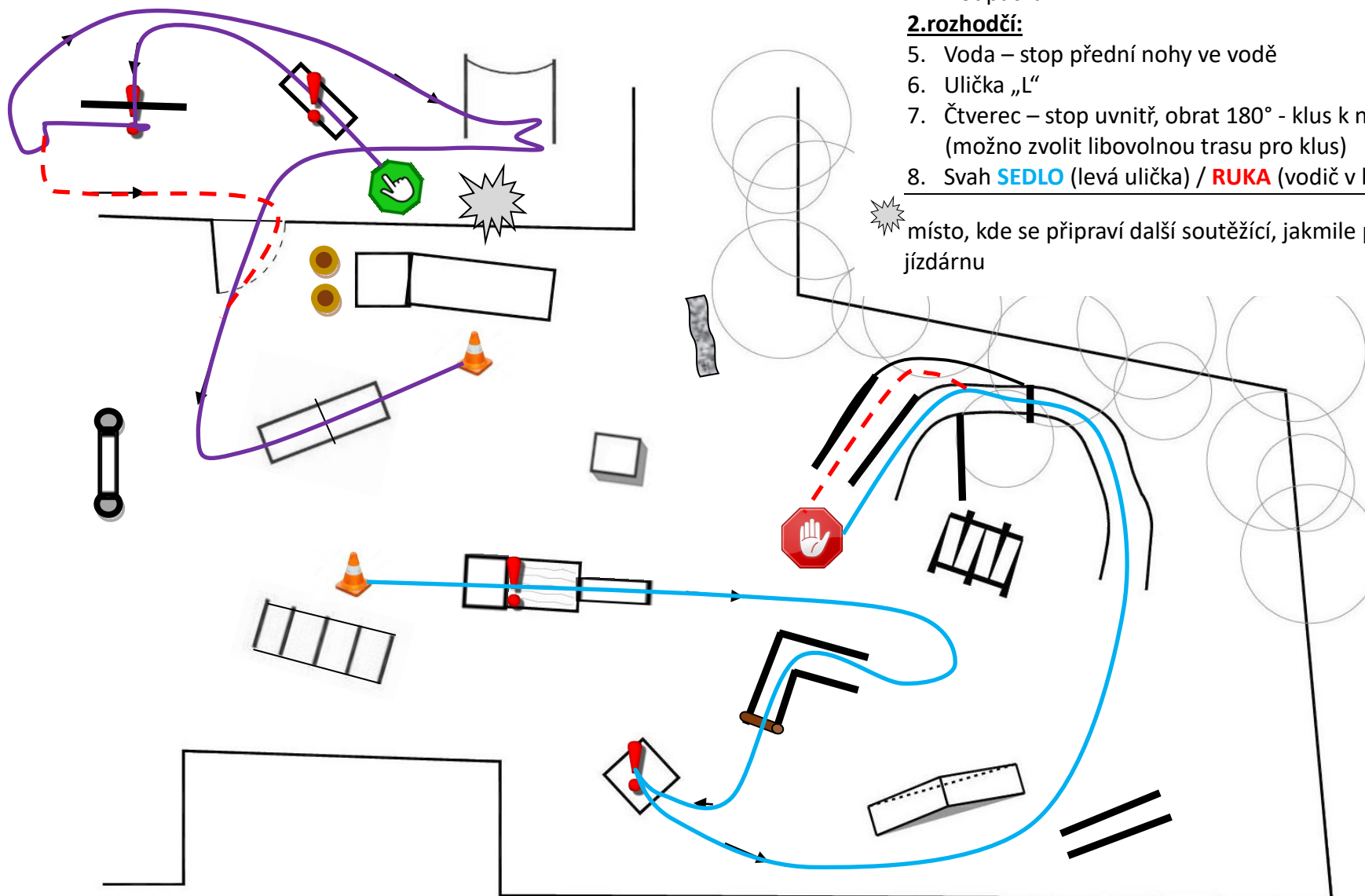
5. Čtverec – stop přední nohy uvnitř, ustoupení zádí o 90 ° vpravo
6. Střecha
7. Ulička – zajet dovnitř, vycouvat
8. Zvýšený žebřík

 místo, kde se připraví další soutěžící, jakmile předchozí opustí jízďárnu



Hobby závody Czech Mountain Trail - Haklový Dvory 7.4.2023

Medium RUKA + SEDLO, Bridleless




1.rozhodčí

1. Lávka – stop nahoře
2. Kláda – stop uprostřed, ustupování vpravo mimo kládu
3. **SEDLO**: branka - pravá ruka **RUKA**: pevná branka - pravá ruka
4. Houpačka

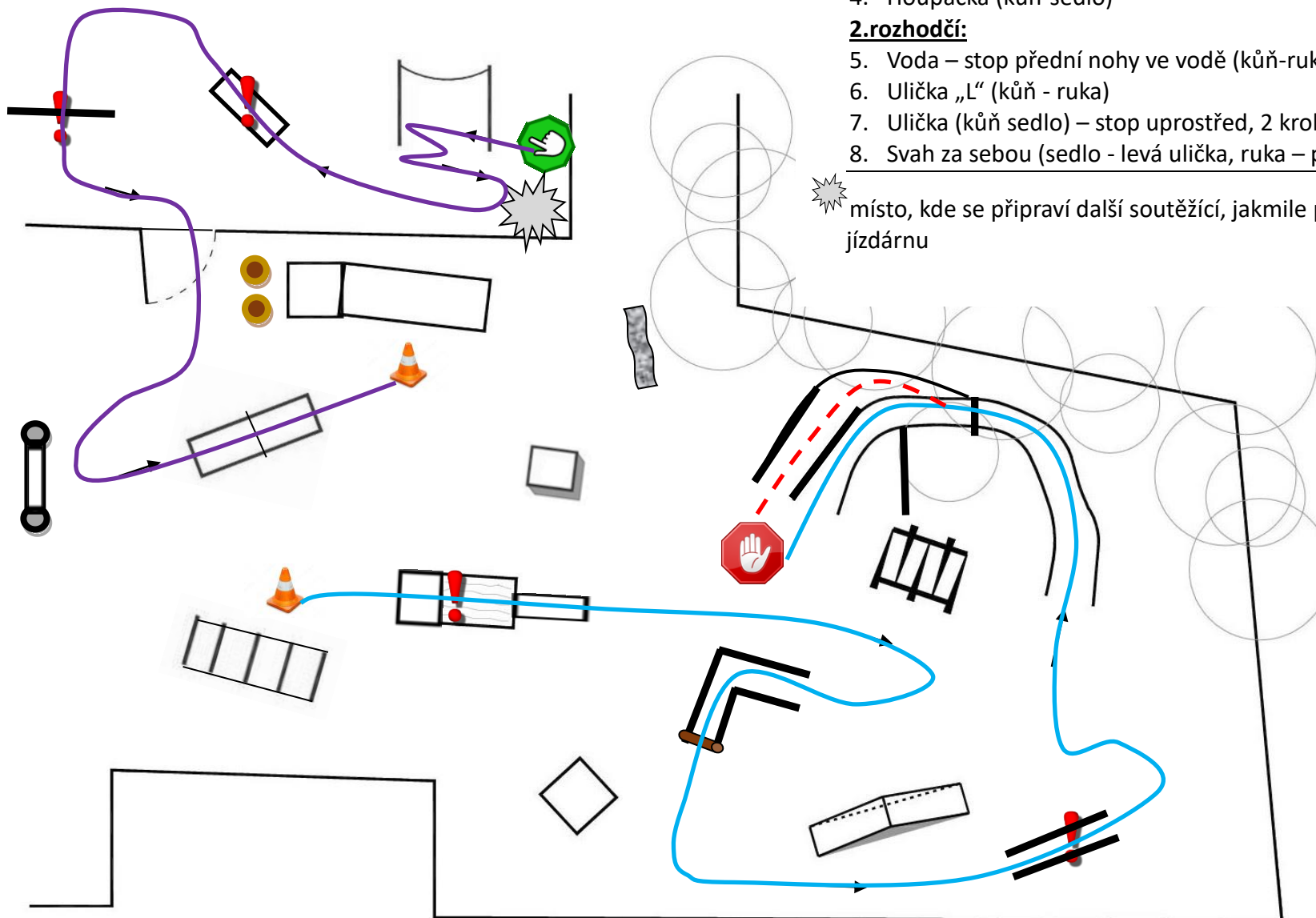
2.rozhodčí

5. Voda – stop přední nohy ve vodě
6. Ulička „L“
7. Čtverec – stop uvnitř, obrat 180° - klus k následující překážce (možno zvolit libovolnou trasu pro klus)
8. Svah **SEDLO** (levá ulička) / **RUKA** (vodič v levé uličce, kůň v pravé)

 místo, kde se připraví další soutěžící, jakmile předchozí opustí jízdárnu

Hobby závody Czech Mountain Trail - Haklový Dvory 7.4.2023

Tandem



1.rozhodčí

1. Branka – levá ruka (společně)
2. Lávka – stop nahoře (kůň-ruka)
3. Kláda – stop uprostřed (společně)
4. Houpačka (kůň-sedlo)

2.rozhodčí:

5. Voda – stop přední nohy ve vodě (kůň-ruka)
6. Ulička „L“ (kůň - ruka)
7. Ulička (kůň sedlo) – stop uprostřed, 2 kroky couvnout oba koně
8. Svah za sebou (sedlo - levá ulička, ruka – pravá ulička)

☀ místo, kde se připraví další soutěžící, jakmile předchozí opustí jzdárnu

Hobby závody CMT – Haklovy Dvory 7.4.2023

Working Race RUKA, LEHKÝ a JUNIOR

Seznam překážek (výběr do jednotlivých kategorií dle pravidel CMT)

- Branka
- Klusové kavalety
- Jiný povrch
- Lávka
- Trojúhelník
- Přenesení předmětu
- Přendání předmětu
- Slalom
- Skok
- Odložení koně
- Speciální úkol (žolík)
- Kláda