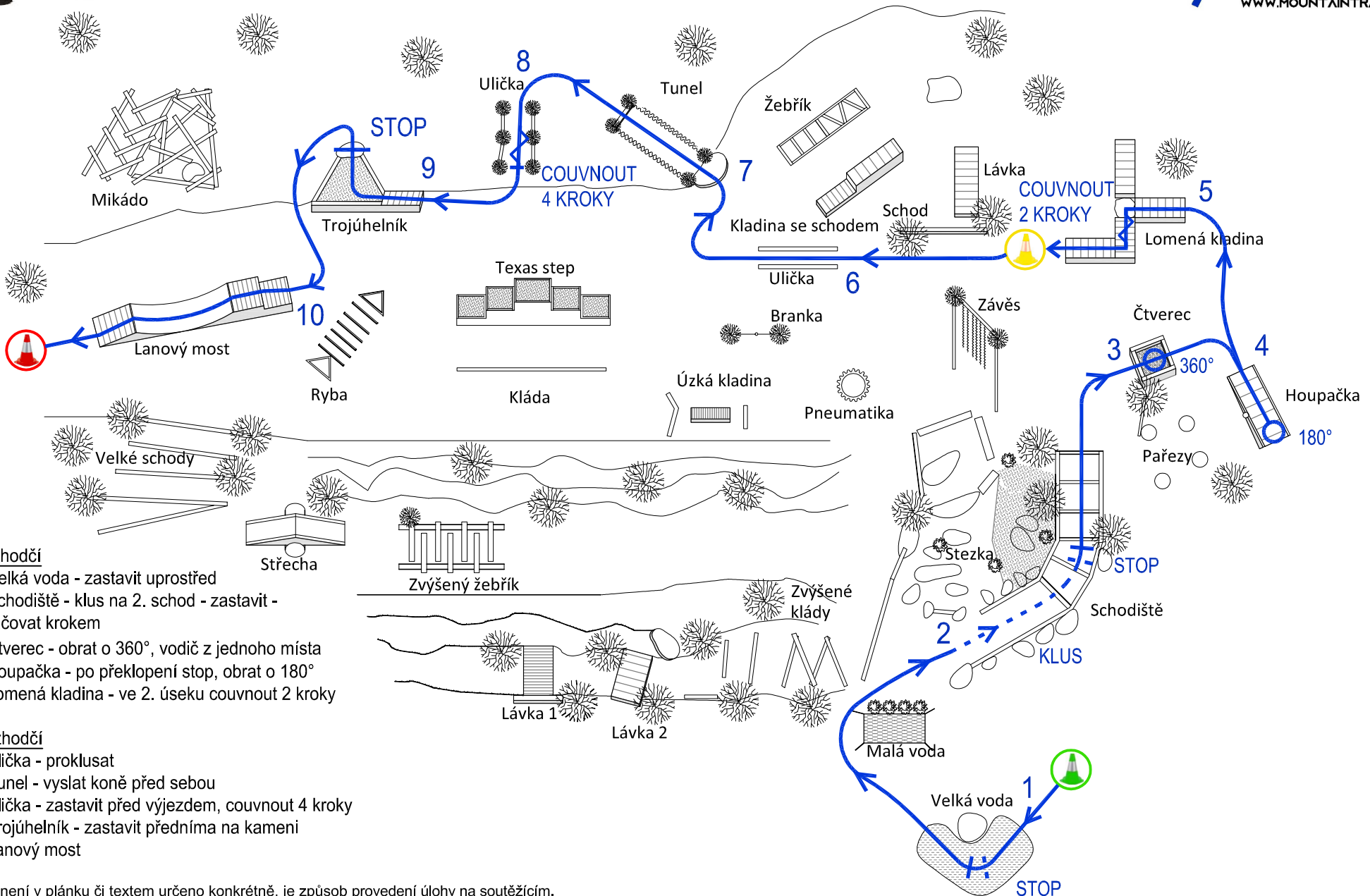


# PONY



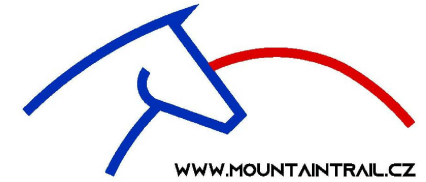
### 1. rozhodčí

1. Velká voda - zastavit uprostřed
2. Schodiště - klus na 2. schod - zastavit - pokračovat krokem
3. Čtverec - obrat o 360°, vodič z jednoho místa
4. Houpačka - po překlopení stop, obrat o 180°
5. Lomená kladina - ve 2. úseku couvnout 2 kroky

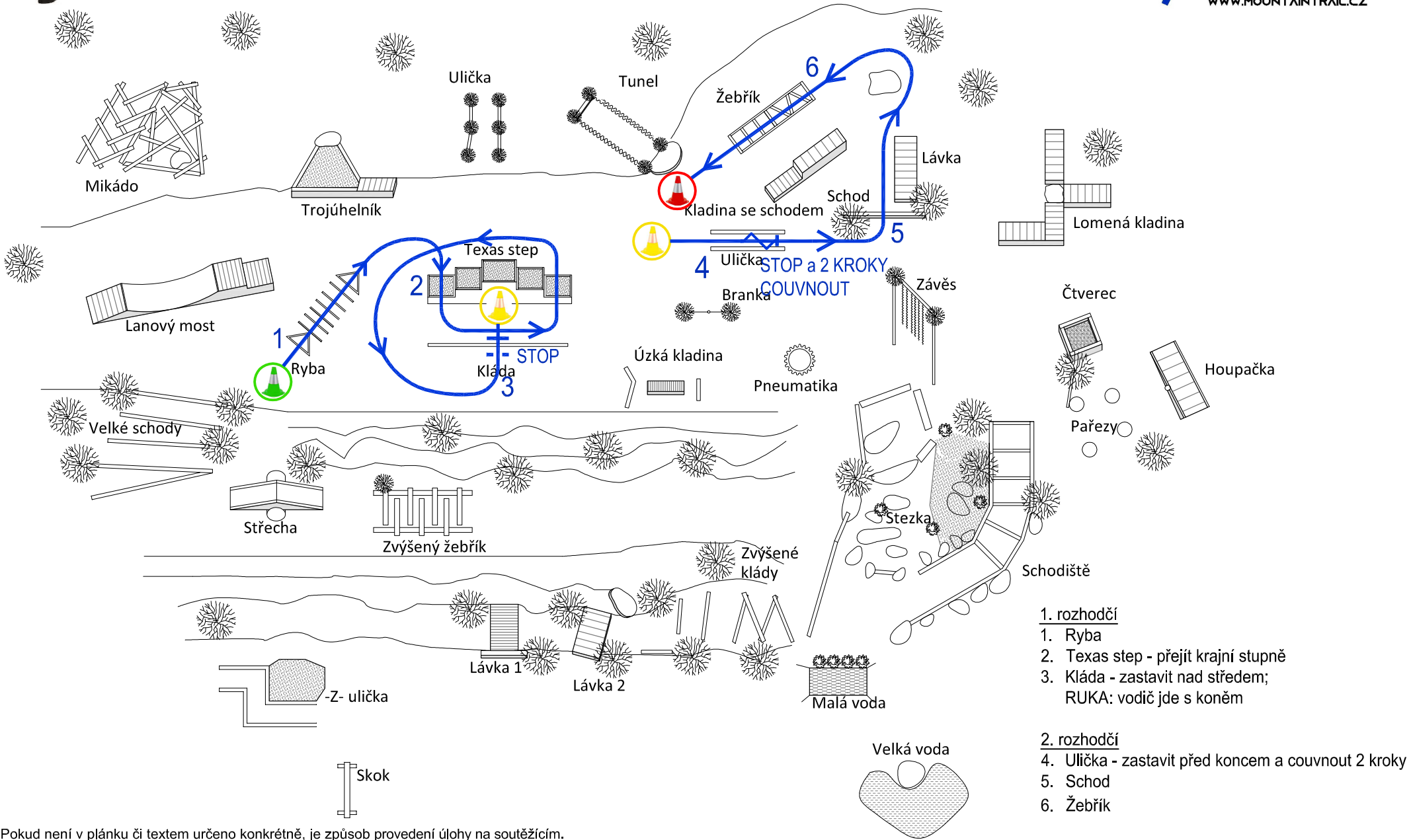
### 2. rozhodčí

6. Ulička - proklusat
7. Tunel - vyslat koně před sebou
8. Ulička - zastavit před výjezdem, couvnout 4 kroky
9. Trojúhelník - zastavit předníma na kameni
10. Lanový most

Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



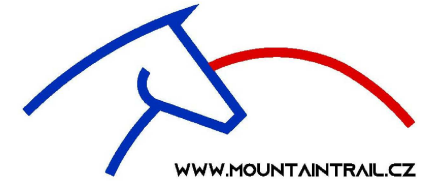
# MLÁDEŽ Z - RUKA a SEDLO



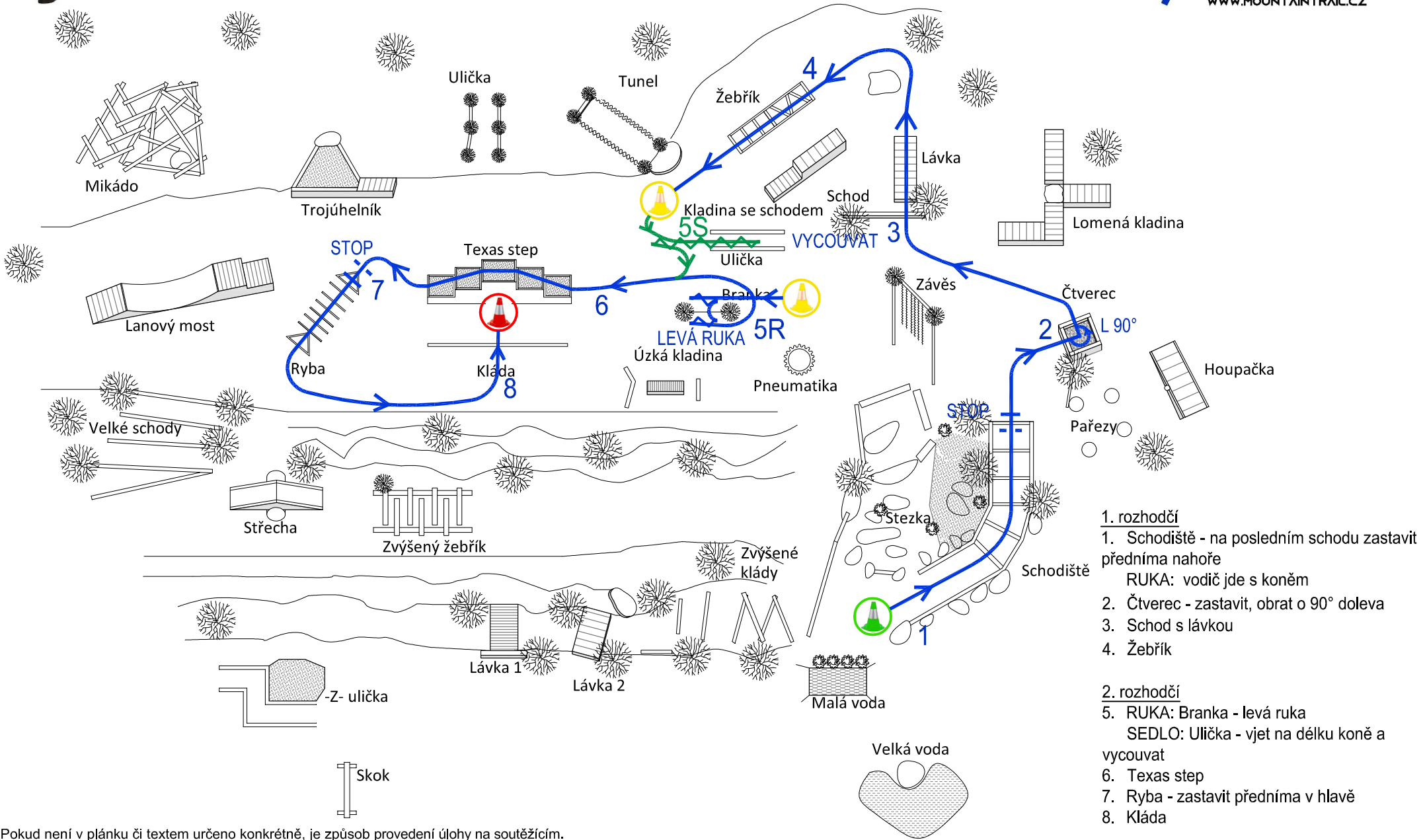
- 1. rozhodčí**
1. Ryba
  2. Texas step - přejít krajní stupně
  3. Kláda - zastavit nad středem;  
RUKA: vodič jde s koněm

- 2. rozhodčí**
4. Ulička - zastavit před koncem a couvnout 2 kroky
  5. Schod
  6. Žebřík

Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



# MLÁDEŽ L - RUKA a SEDLO

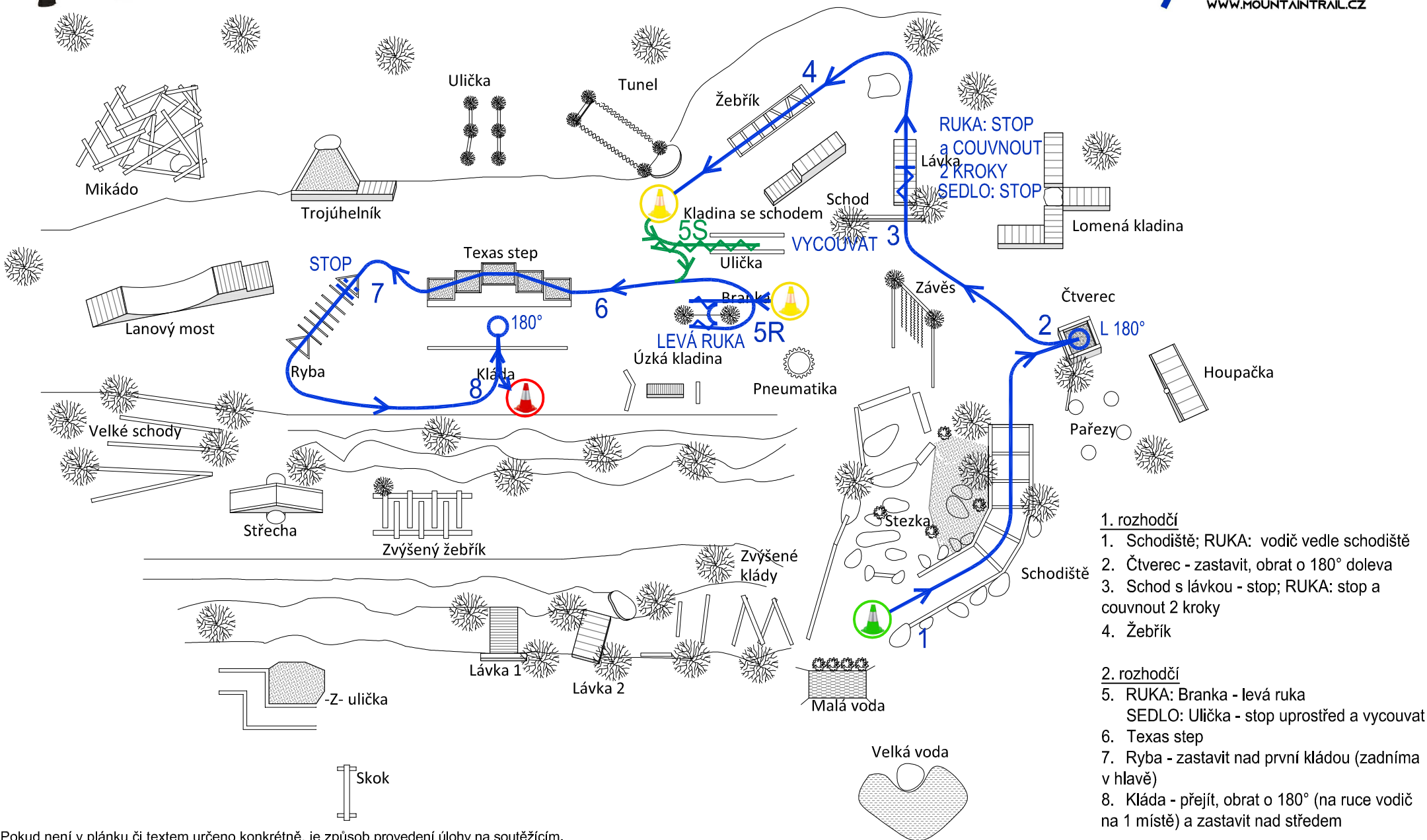
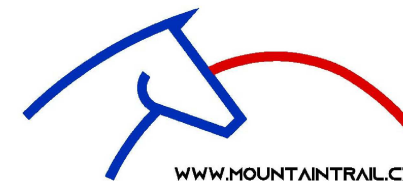


- 1. rozhodčí**
- Schodiště - na posledním schodu zastavit předníma nahoře  
RUKA: vodič jde s koněm
  - Čtverec - zastavit, obrát o 90° doleva
  - Schod s lávkou
  - Žebřík
- 2. rozhodčí**
- RUKA: Branka - levá ruka  
SEDLO: Ulička - vjet na délku koně a vycouvat
  - Texas step
  - Ryba - zastavit předníma v hlavě
  - Kláda

Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



# EASY - RUKA a SEDLO

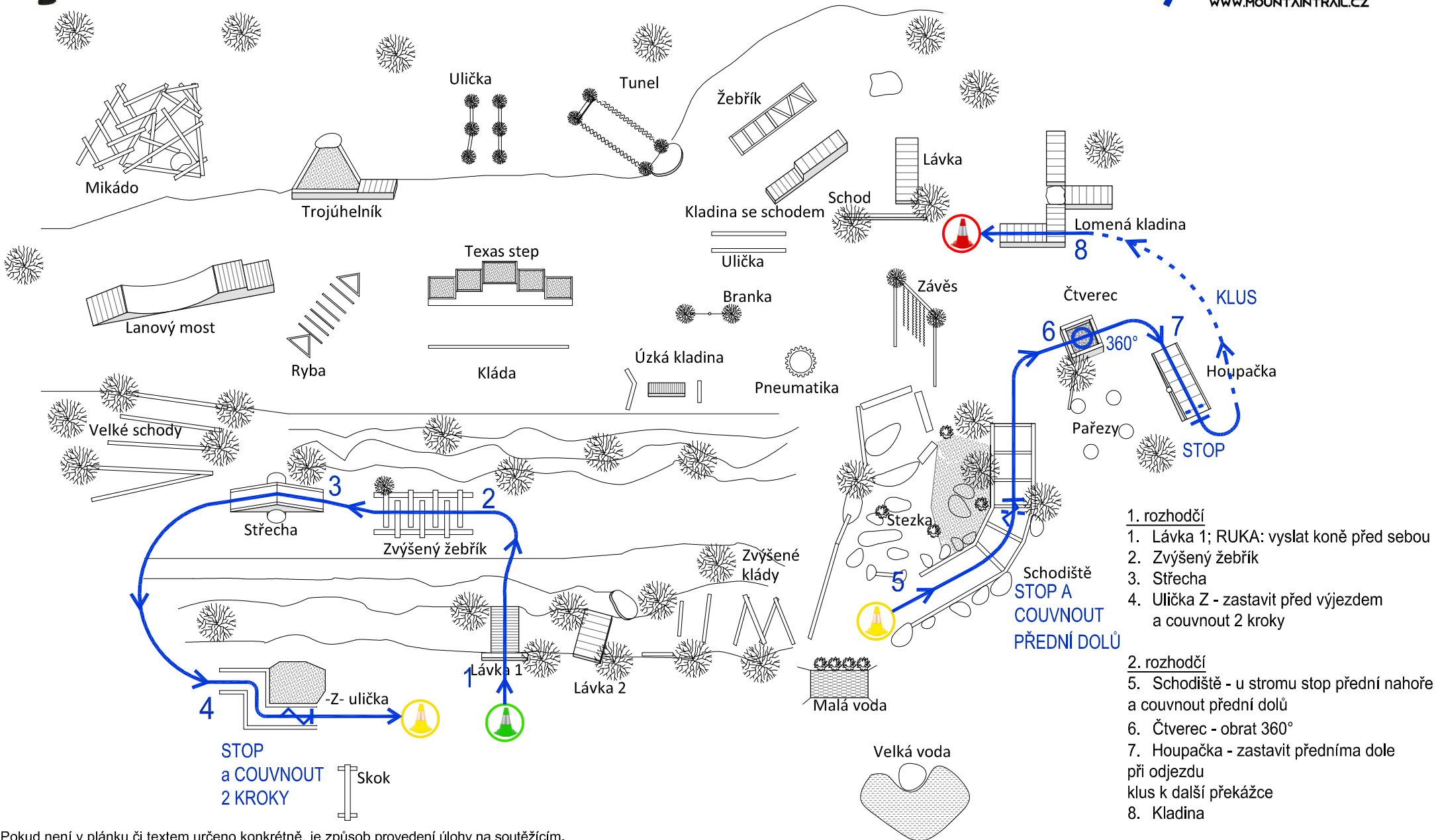


- 1. rozhodčí**
- Schodiště; RUKA: vodič vedle schodiště
  - Čtverec - zastavit, obrat o 180° doleva
  - Schod s lávkou - stop; RUKA: stop a couvnout 2 kroky
  - Žebřík
- 2. rozhodčí**
- RUKA: Branka - levá ruka  
SEDLO: Ulička - stop uprostřed a vycouvat
  - Texas step
  - Ryba - zastavit nad první kládou (zadníma v hlavě)
  - Kláda - přejít, obrat o 180° (na ruce vodič na 1 místě) a zastavit nad středem

Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



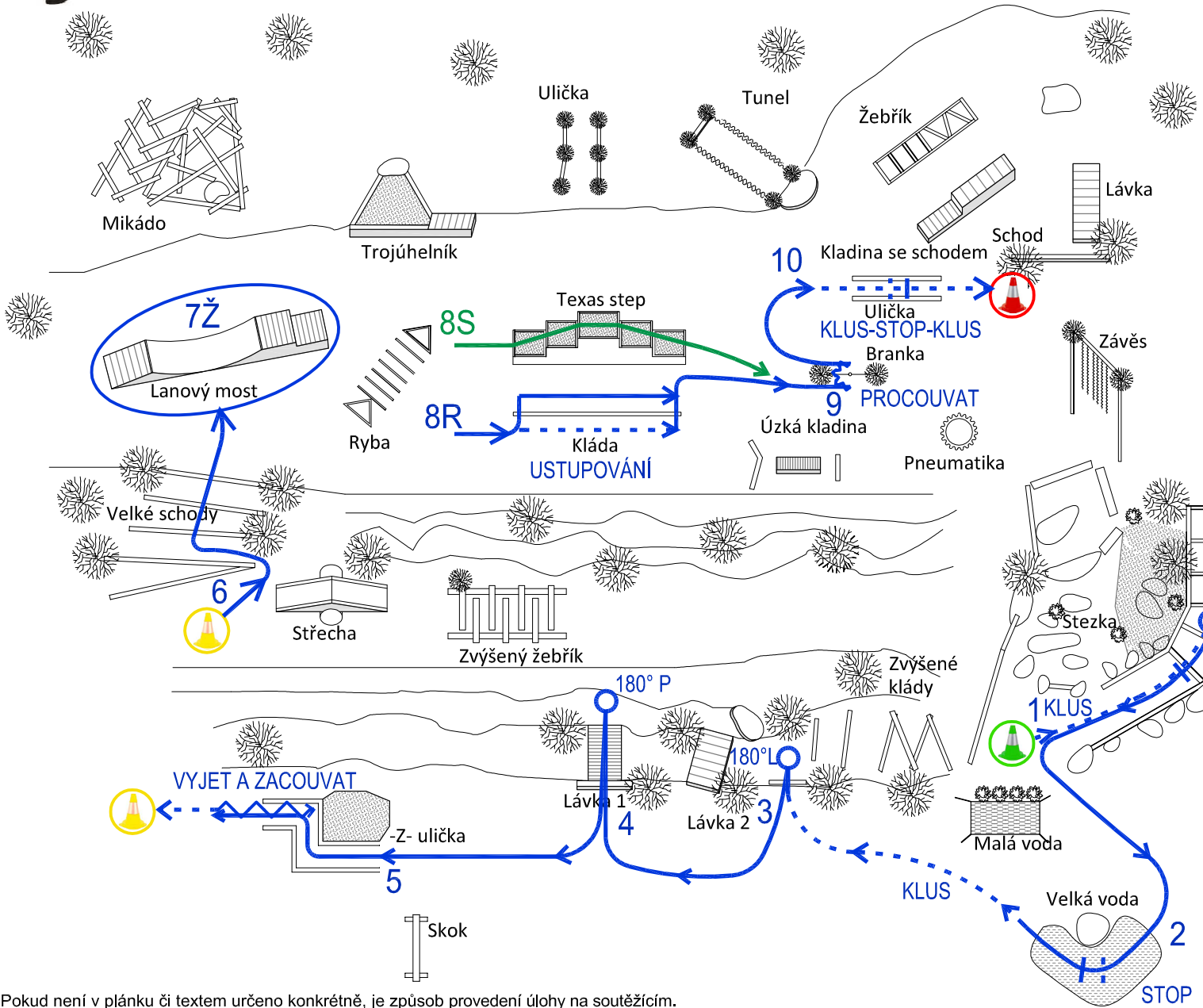
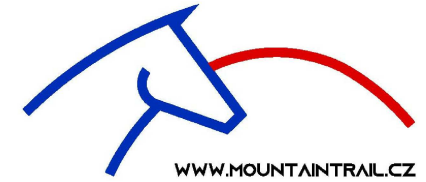
# MEDIUM - RUKA a SEDLO



Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



# SOLID - RUKA a SEDLO



### 1. rozhodčí

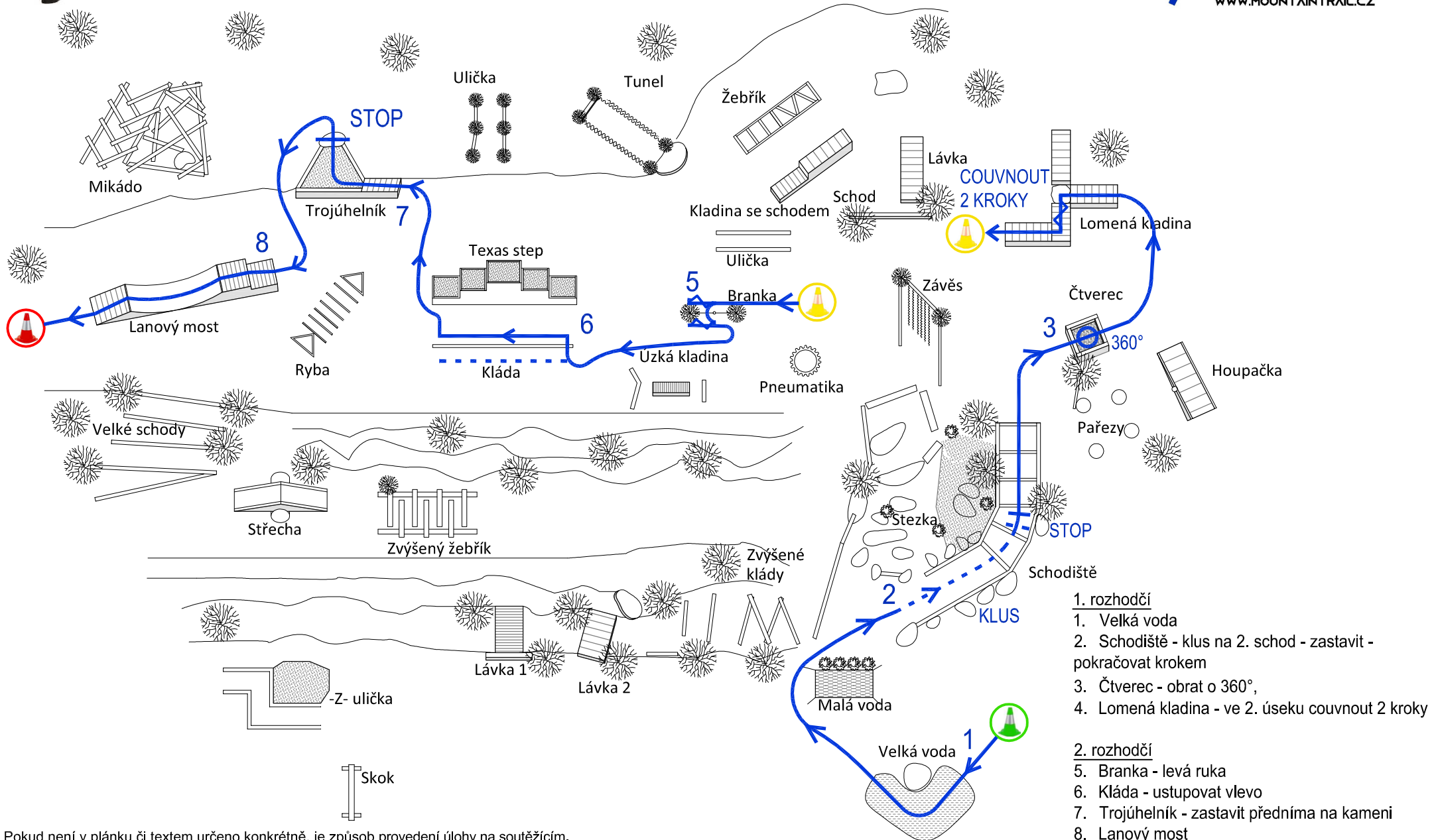
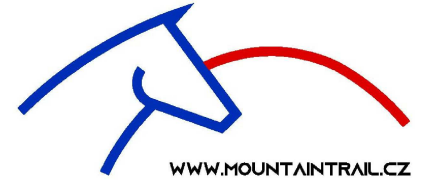
1. Schodiště - klus, zastavit na 2. schodu, obrat o 180°, zastavit předníma pod prvním schodem, couvnout předníma zpět nahoru
2. Velká voda - zastavit uprostřed klus k další překážce
3. Zvýšené klády - za první kládou obrat o 180° doleva
4. Lávka 1 - nad lávkou obrat o 180° doprava, odjezd přes lávku; RUKA - vodič zůstává na lávce
5. Ulička Z - vyjet ven, zacouvat do posledního úseku, vyklusat

### 2. rozhodčí

6. Velké schody
7. Lanový most - ŽOLÍK
8. RUKA: Texas step - vodič zůstává za kládou  
SEDLO: Kláda - ustupování vpravo
9. Branka - levá ruka, procouvat
10. Ulička - vjezd klusem, zastavit uprostřed, odjezd klusem



# BRIDLELESS



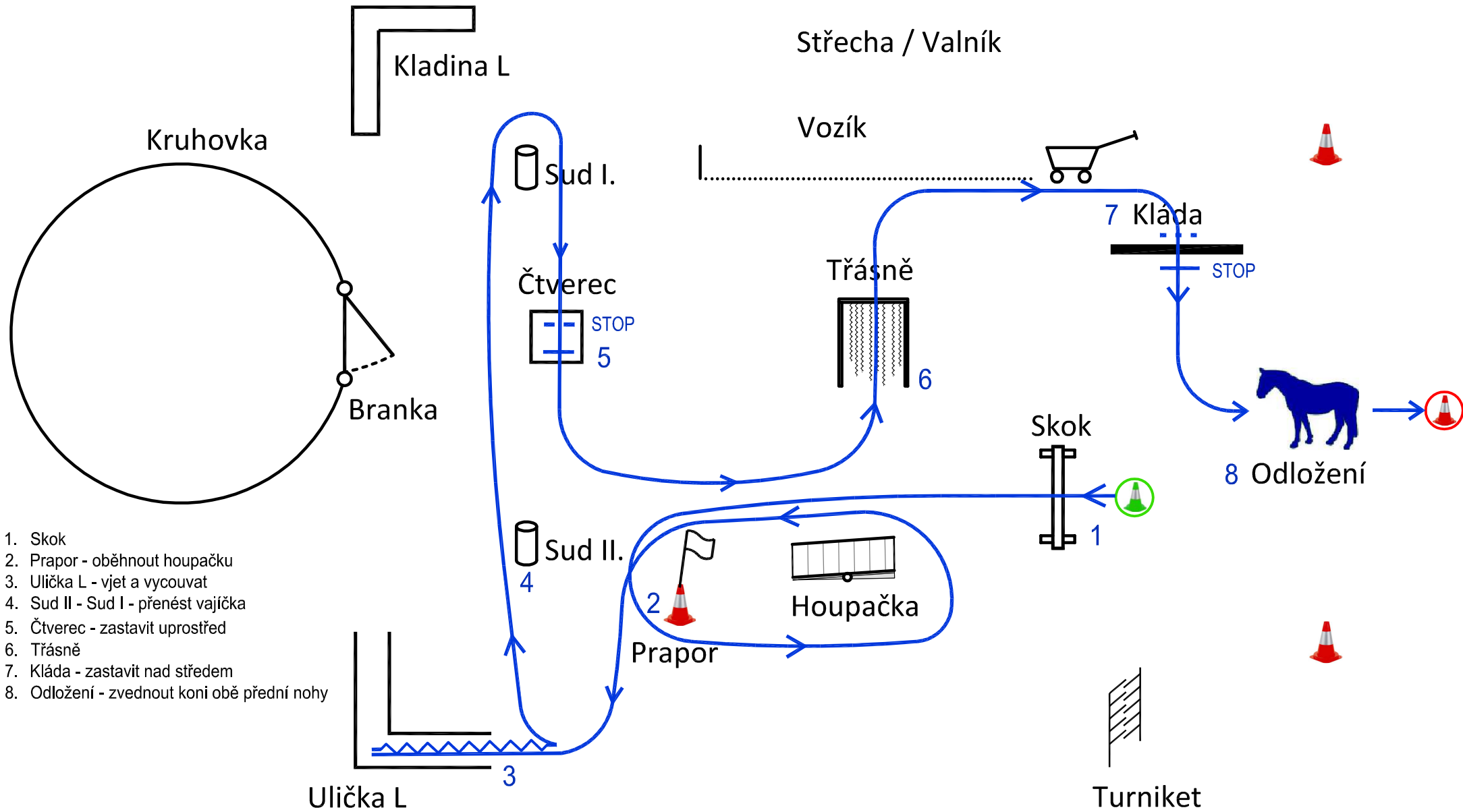
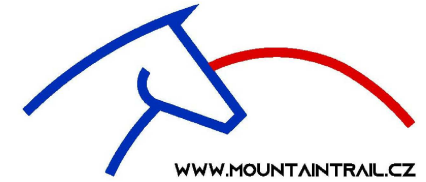
- 1. rozhodčí**
1. Velká voda
  2. Schodiště - klus na 2. schod - zastavit - pokračovat krokem
  3. Čtverec - obrat o 360°
  4. Lomená kladina - ve 2. úseku couvnout 2 kroky

- 2. rozhodčí**
5. Branka - levá ruka
  6. Kláda - ustupovat vlevo
  7. Trojúhelník - zastavit předníma na kameni
  8. Lanový most

Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



# WORKING RACE - RUKA

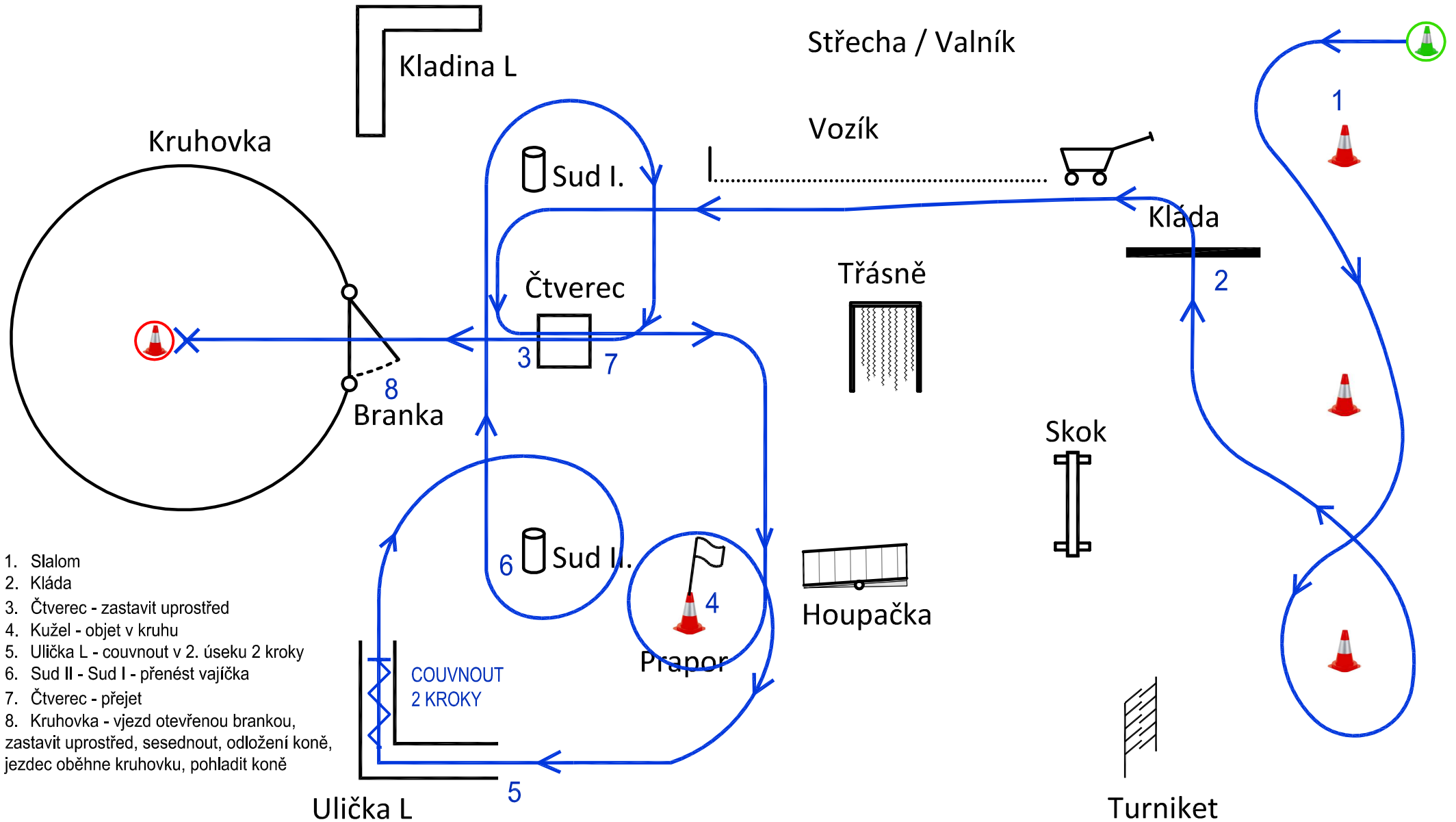
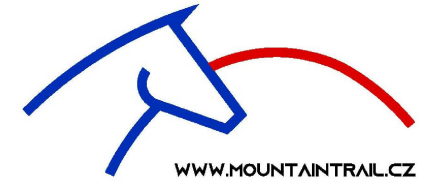


1. Skok
2. Prapor - oběhnout houpačku
3. Ulička L - vjet a vycouvat
4. Sud II - Sud I - přenést vajíčka
5. Čtverec - zastavit uprostřed
6. Třásně
7. Kláda - zastavit nad středem
8. Odložení - zvednout koni obě přední nohy





# WORKING RACE - LEHKÝ

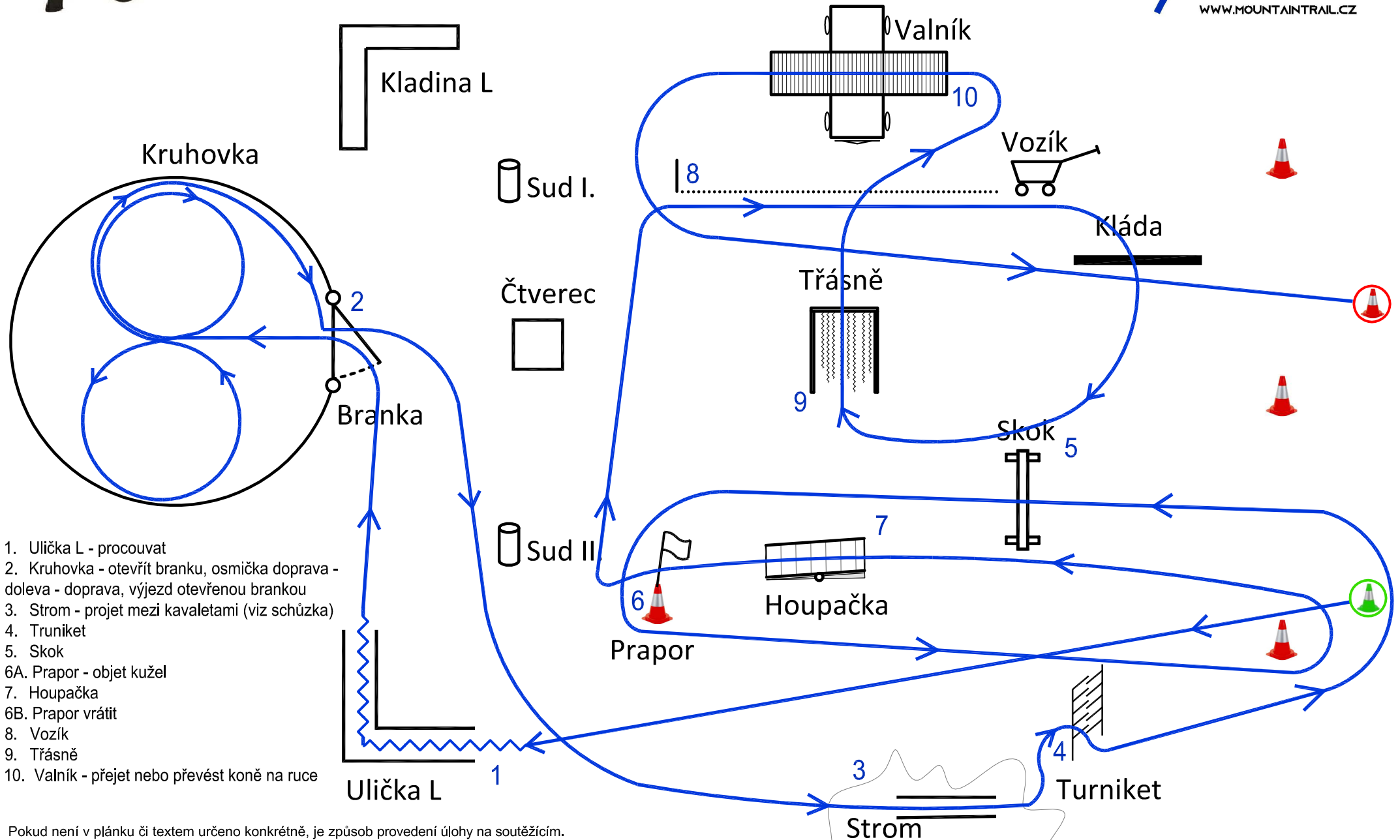


1. Slalom
2. Kláda
3. Čtverec - zastavit uprostřed
4. Kužel - objet v kruhu
5. Ulička L - couvnout v 2. úseku 2 kroky
6. Sud II - Sud I - přenést vajíčka
7. Čtverec - přejet
8. Kruhovka - vjezd otevřenou brankou, zastavit uprostřed, sesednout, odložení koně, jezdec oběhne kruhovku, pohládit koně

Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



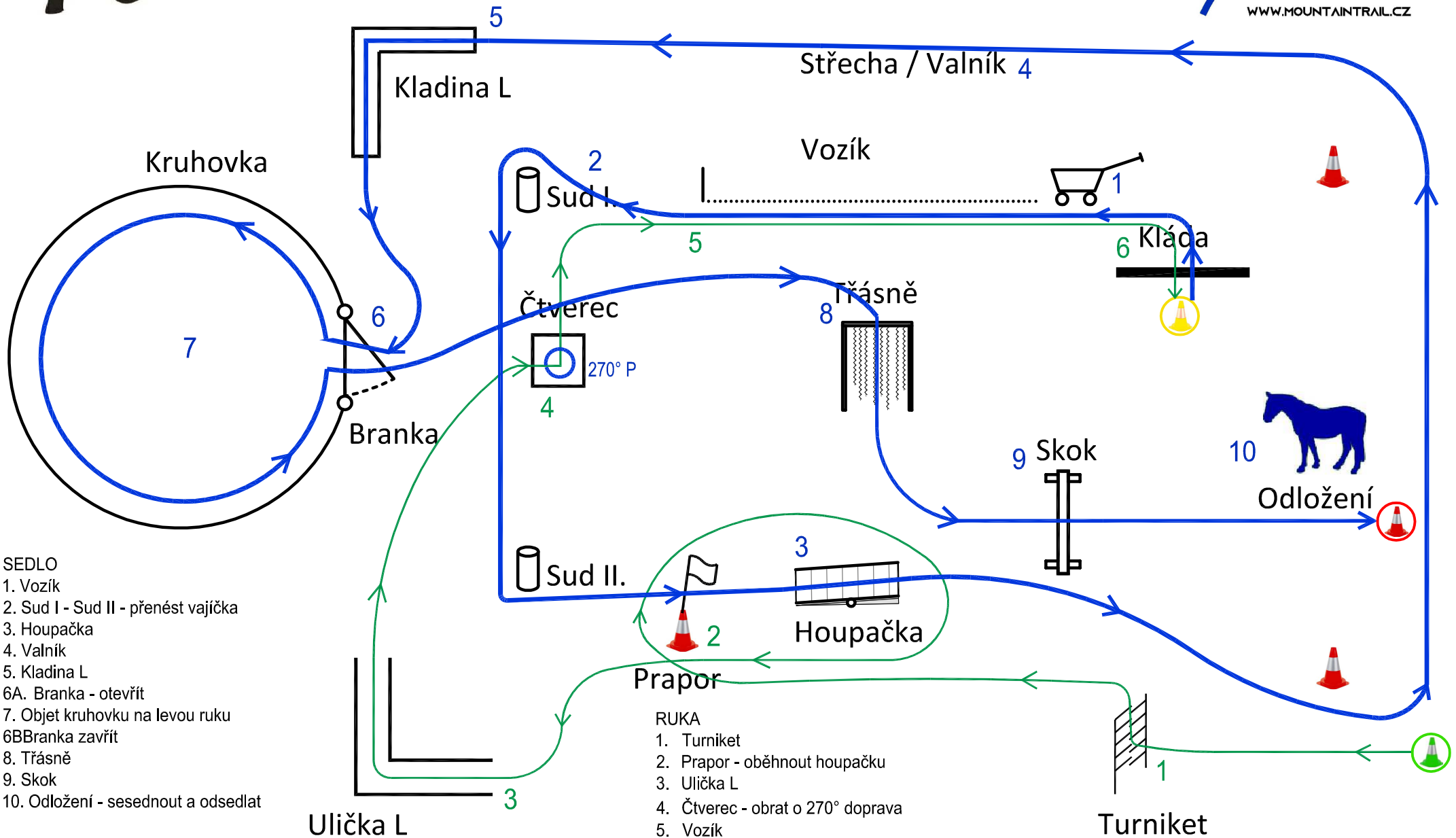
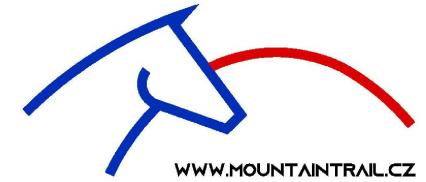
# WORKING RACE - POKROČILÍ



Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.



# ŠTAFETA RUKA - SEDLO



## SEDLO

1. Vozík
2. Sud I - Sud II - přenést vajíčka
3. Houpačka
4. Valník
5. Kladina L
- 6A. Branka - otevřít
7. Objet kruhovku na levou ruku
- 6B. Branka zavřít
8. Třásně
9. Skok
10. Odložení - sesednout a odsedlat

## RUKA

1. Turniket
2. Prapor - oběhnout houpačku
3. Ulička L
4. Čtverec - obrat o 270° doprava
5. Vozík
6. Kláda - zastavit nad středem - předat štafetu

Pokud není v plánu či textem určeno konkrétně, je způsob provedení úlohy na soutěžícím.