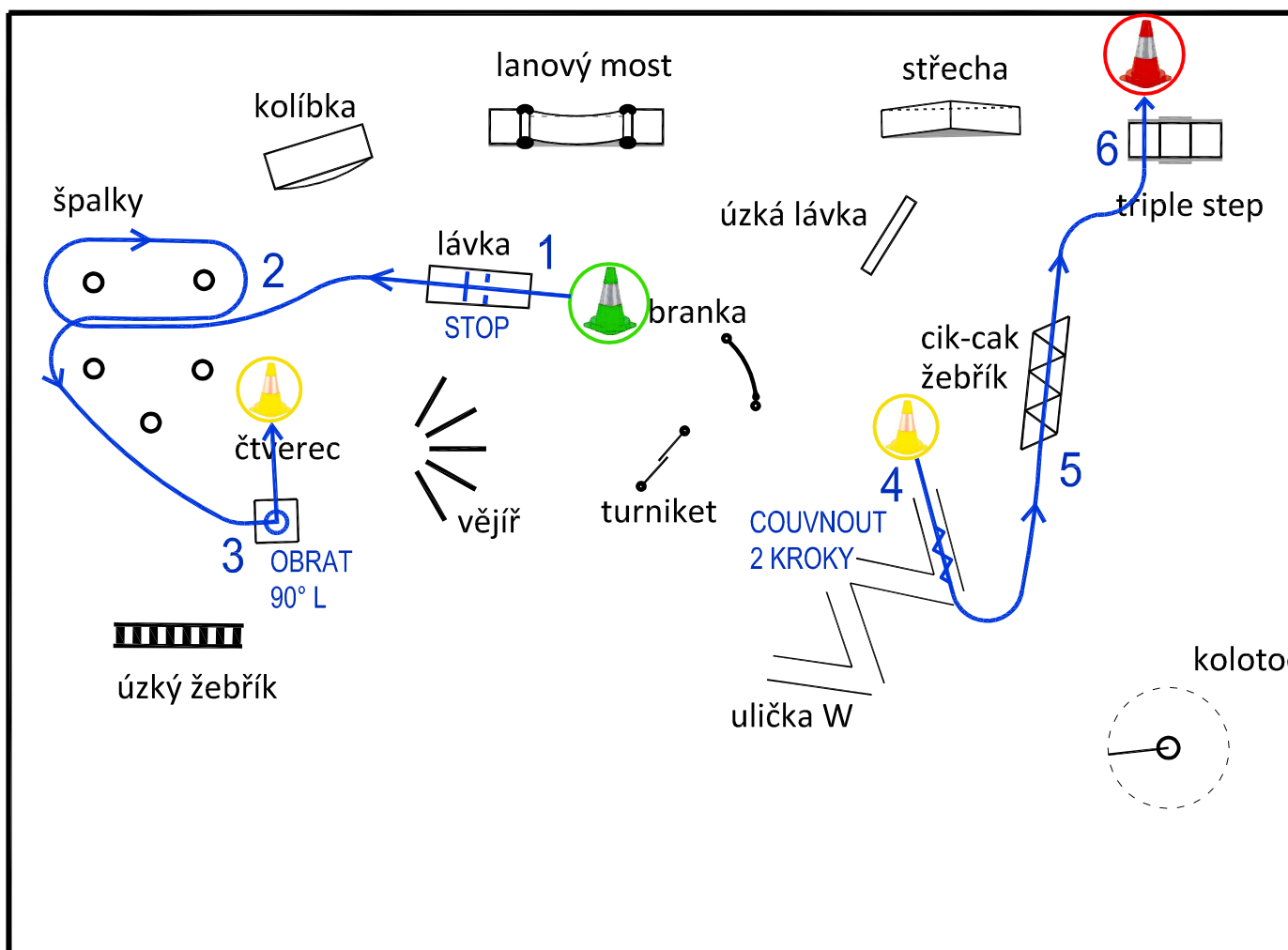


MLÁDEŽ Z - RUKA a SEDLO

BUFET

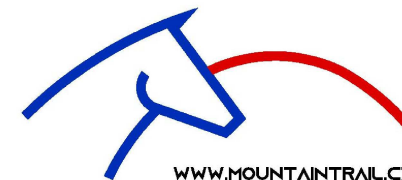
TRIBUNA

VĚŽ ROZHODČÍCH



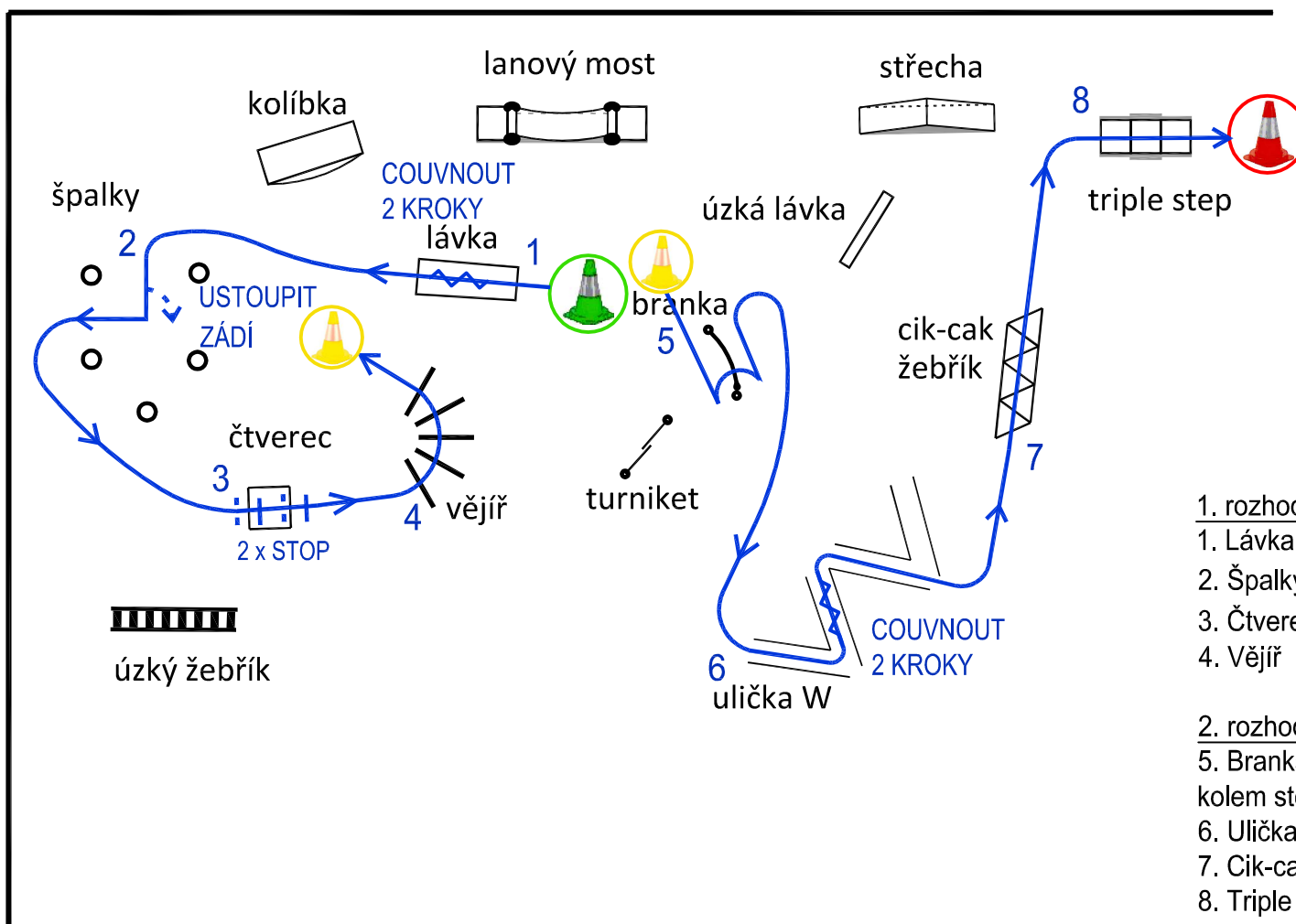
1. rozhodčí
1. Lávka - zastavit uprostřed
 2. Špalky - obejít špalky na pravou ruku, vodič s koněm z vnější strany
 3. Čtverec - obrat doleva
2. rozhodčí
4. Ulička - couvnout 2 kroky
 5. Cik-cak žebřík
 6. Triple step - přejít krajní stupeň

MLÁDEŽ L - RUKA a SEDLO



BUFET

TRIBUNA

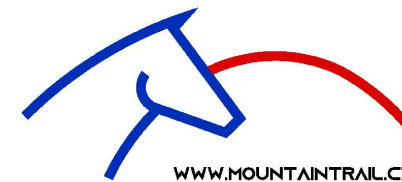
VĚŽ
ROZHODČÍCH1. rozhodčí

1. Lávka - couvnout 2 kroky
2. Špalky - uprostřed stop, ustoupit zádí o 90°doleva
3. Čtverec - zastavit předníma a pak zadníma uvnitř
4. Vějíř

2. rozhodčí

5. Branka - R: levá ruka; ze sedla projet osmičku kolem stojanů
6. Ulička W - v prostředním úseku couvnout 2 kroky
7. Cik-cak žebřík
8. Triple step

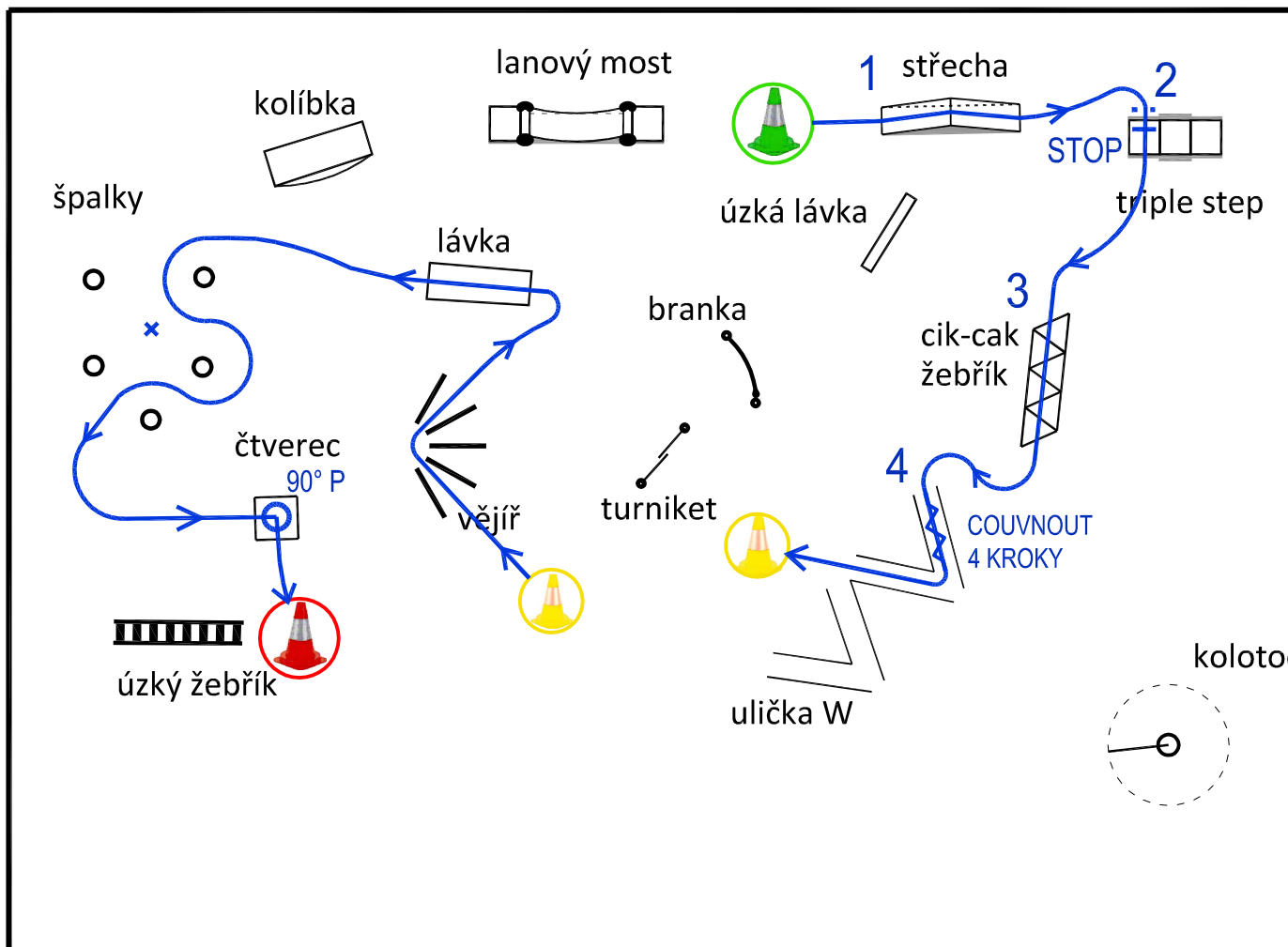
EASY - RUKA a SEDLO



BUFET

TRIBUNA

VĚŽ ROZHODČÍCH



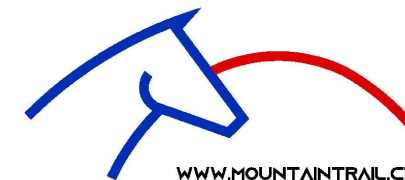
1. rozhodčí

1. Střecha
2. Triple step - zastavit předníma na krajním stupni, průjezd dopředu
3. Cik-cak žebřík
4. Ulička V - zacouvat 4 kroky v 1. úseku

2. rozhodčí

5. Vějíř
6. Lávka
7. Špalky - vodič uvnitř
8. Čtverec - obrat o 90° doprava

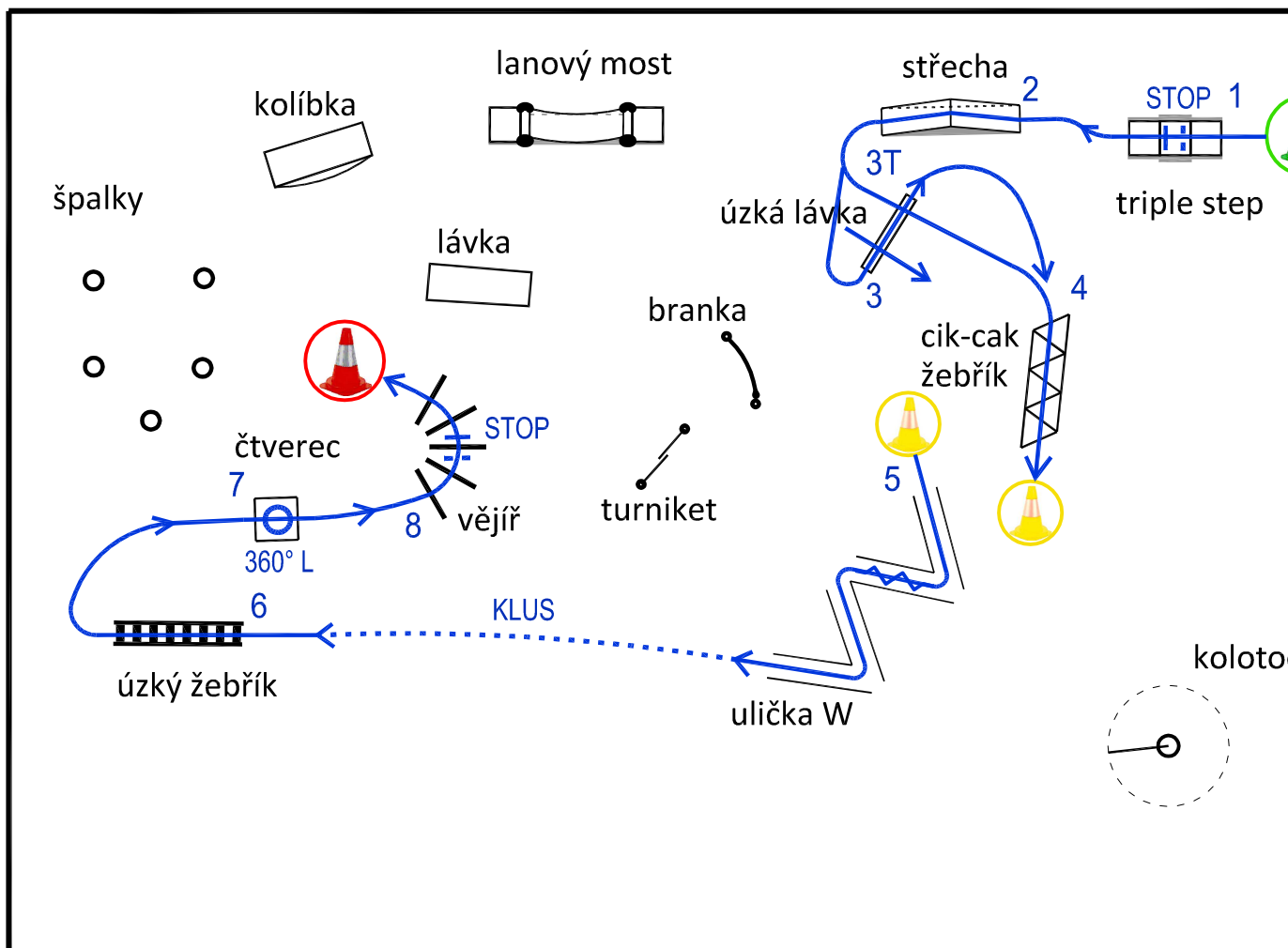
MEDIUM - RUKA a SEDLO BRIDLELESS TANDEM



BUFET

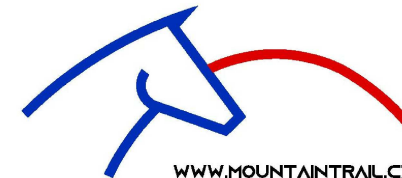
TRIBUNA

VĚŽ
ROZHODČÍCH



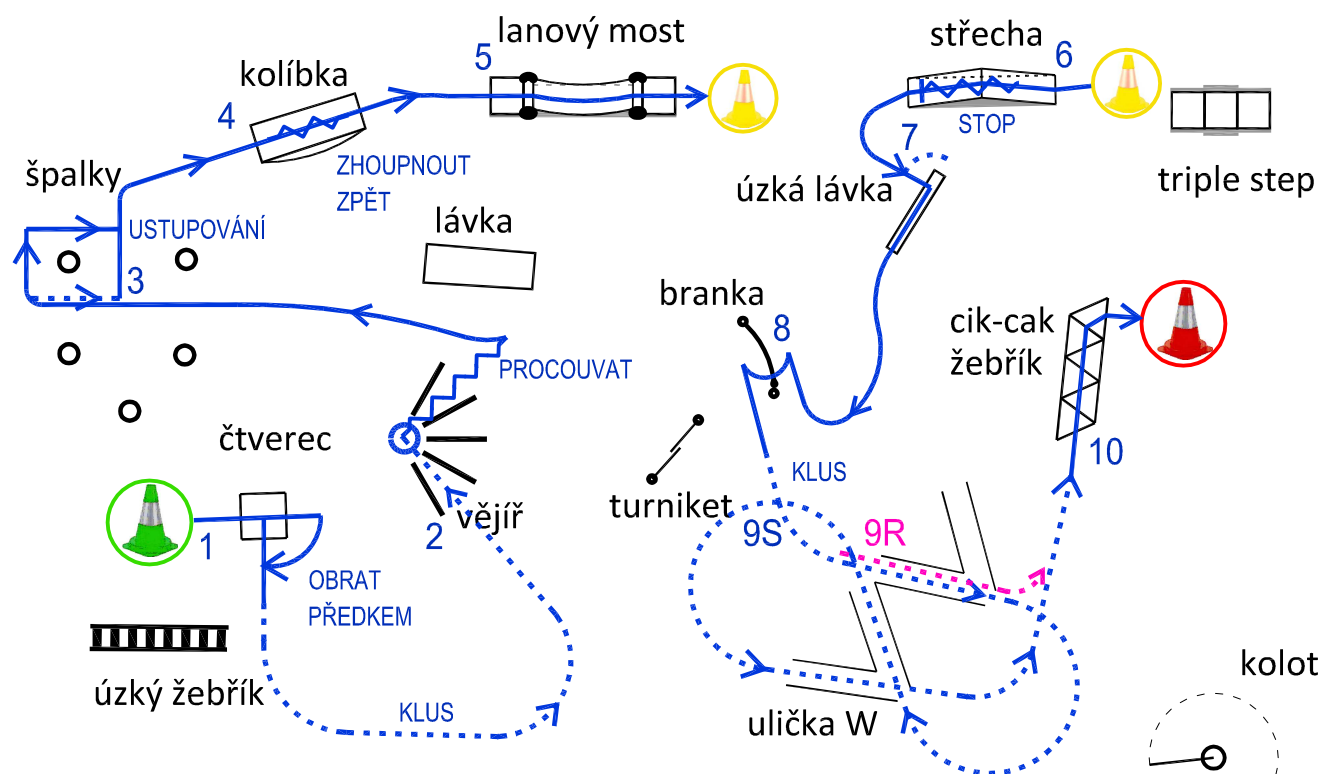
1. rozhodčí
1. Triple step - zastavit nahoře (Tandem: jezdecký kůň, vedeného koně olonžovat okolo)
 2. Střecha (vedený kůň)
 3. Úzká lávka - projet podélně (T: oba koně stop předníma z boku)
 4. Cik-cak žebřík (jezdecký kůň)
2. rozhodčí
5. Ulička W - couvnout ve 2. úseku (T: koně za sebou, jen dopředu) klus k další překážce
 6. Úzký žebřík (jezdecký kůň)
 7. Čtverec - obrat o 360° (jezdecký kůň)
 8. Vějíř - stop uprostřed (vedený kůň)

SOLID - RUKA a SEDLO



BUFET

TRIBUNA

VĚŽ
ROZHODČÍCH1. rozhodčí

1. Čtverec - zastavit zadníma uvnitř, obrat kolem zádi o 90° doprava klus k další překážce
2. Vějíř - vjezd klusem - stop - obrat 90° doleva - procouvat uličku
3. Špalky - ustupování doprava nad špalkem
4. Kolíbka - zhoupnout zpět
5. Lanový most

2. rozhodčí

6. Střecha - zastavit na druhém úseku, zacouvat nad vrchol
7. Úzká lávka - nájezd z boku, ustoupit zádi doleva
8. Branka - procouvat
9. Ulička W - proklusat, vodič v jiné uličce než kůň
10. Cik-cak žebřík - odjezd doprava

ŽOLÍKOVÁ SOUTĚŽ - RUKA a SEDLO



Úkoly na překážkách budou zvlášť pro kategorie na ruce a ze sedla

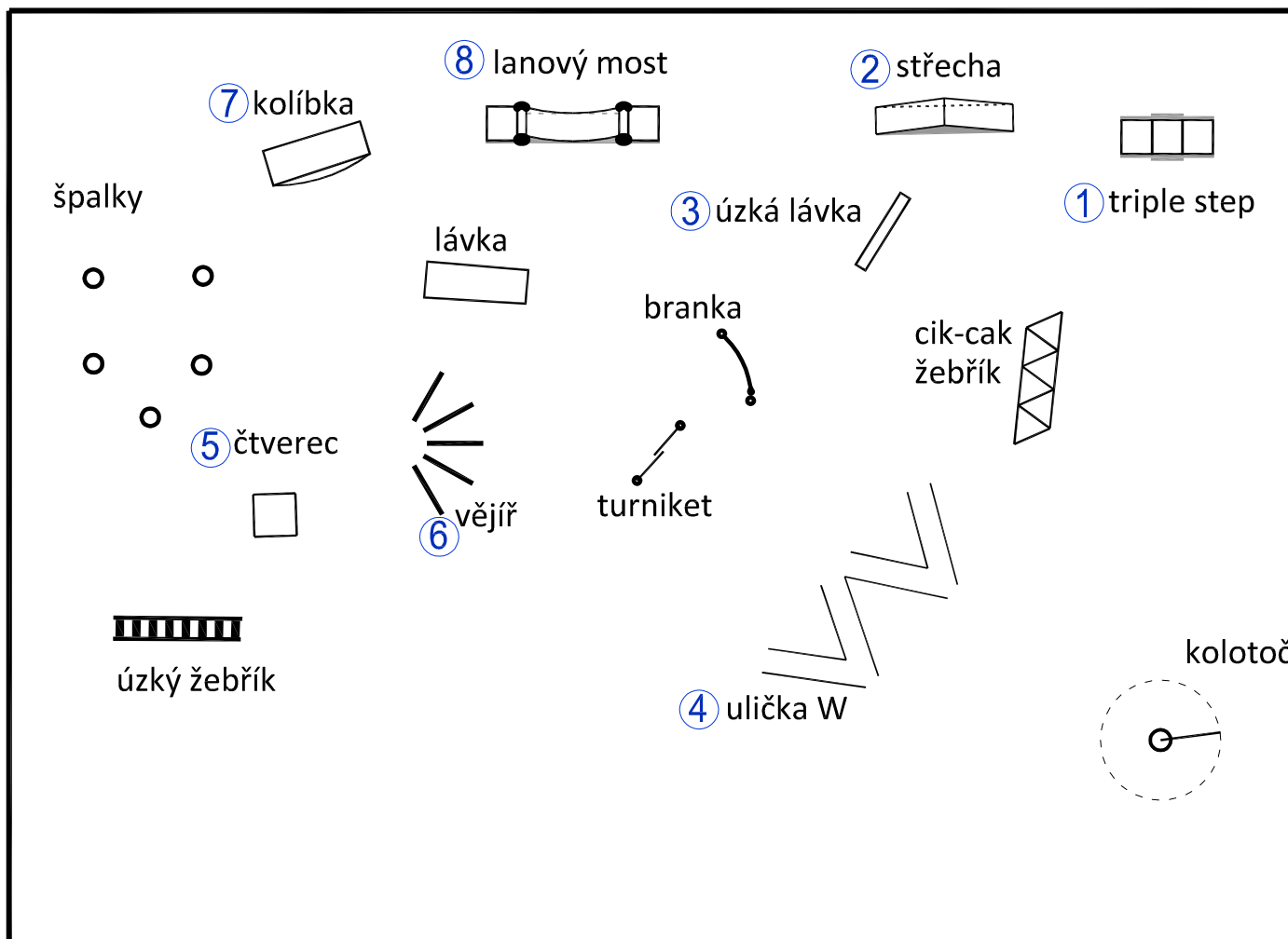
Seznam překážek:

1. Triple step
2. Střecha
3. Úzká lávka
4. Ulička W
5. Čtverec
6. Vějíř
7. Kolíbka
8. Lanový most

Úkoly budou maximálně obtížnosti SOLID a budou zveřejněny asi hodinu před soutěží. Soutěžící si může zajistit vlastního čtenáře paternu v průběhu soutěže

TRIBUNA

VĚŽ
ROZHODČÍCH



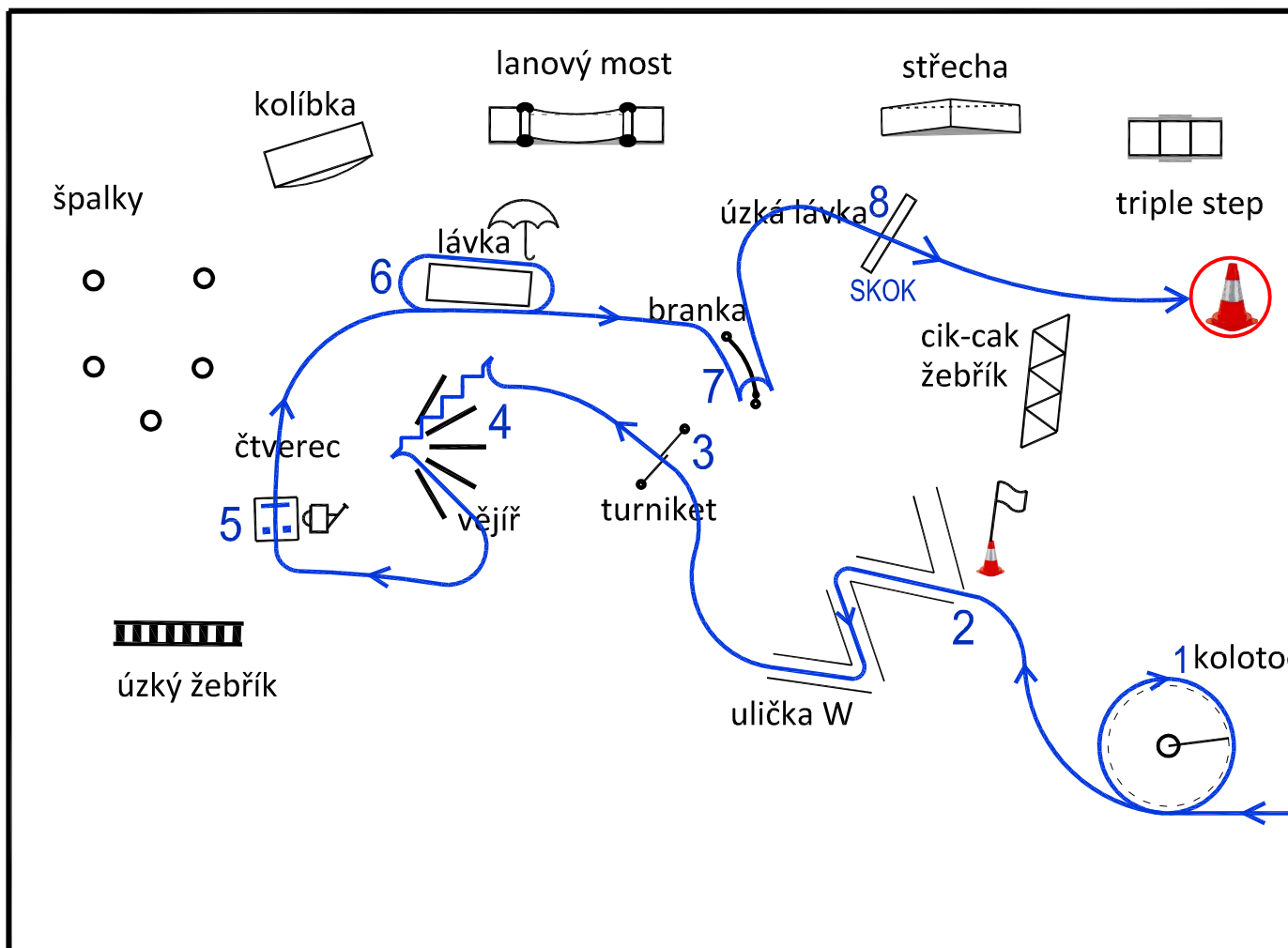
WORKING RACE - RUKA



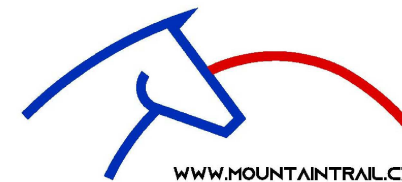
BUFET

TRIBUNA

VĚŽ ROZHODČÍCH



1. Kolotoč: 1 x kolem na pravou ruku
2. Ulička W - běh s praporem - kůň v uličce
3. Turniket
4. Vějíř - procouvat první uličku
5. Čtverec - pokropit koni přední nohy
6. Lávka - otevřít deštník nad vodiče, olonžovat koně 1 x na každou ruku, vodič na lávce z jednoho místa
7. Branka
8. Úzká lávka - skok

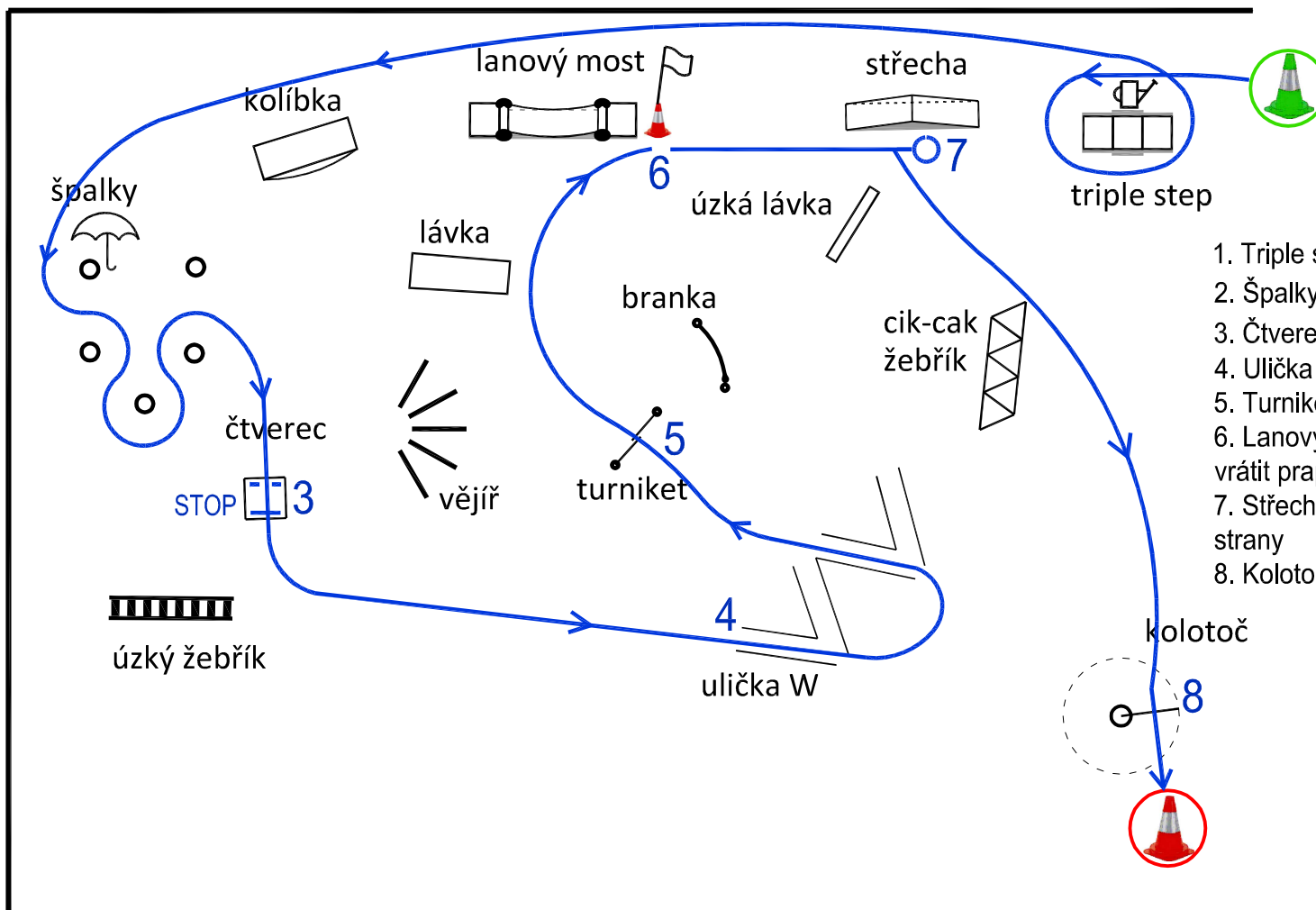


WORKING RACE - SEDLO - OPEN (cval povolen)

BUFET

TRIBUNA

VĚŽ
ROZHODČÍCH



1. Triple step: přenést konev 1 x kolem na levou ruku
2. Špalky - slalom s deštníkem
3. Čtverec - stop uvnitř
4. Ulička W
5. Turniket
6. Lanový most - vzít prapor, objet startovní kužel, vrátit prapor
7. Střecha - sesednout nalevo, nasednout z pravé strany
8. Kolotoč jako pevná branka