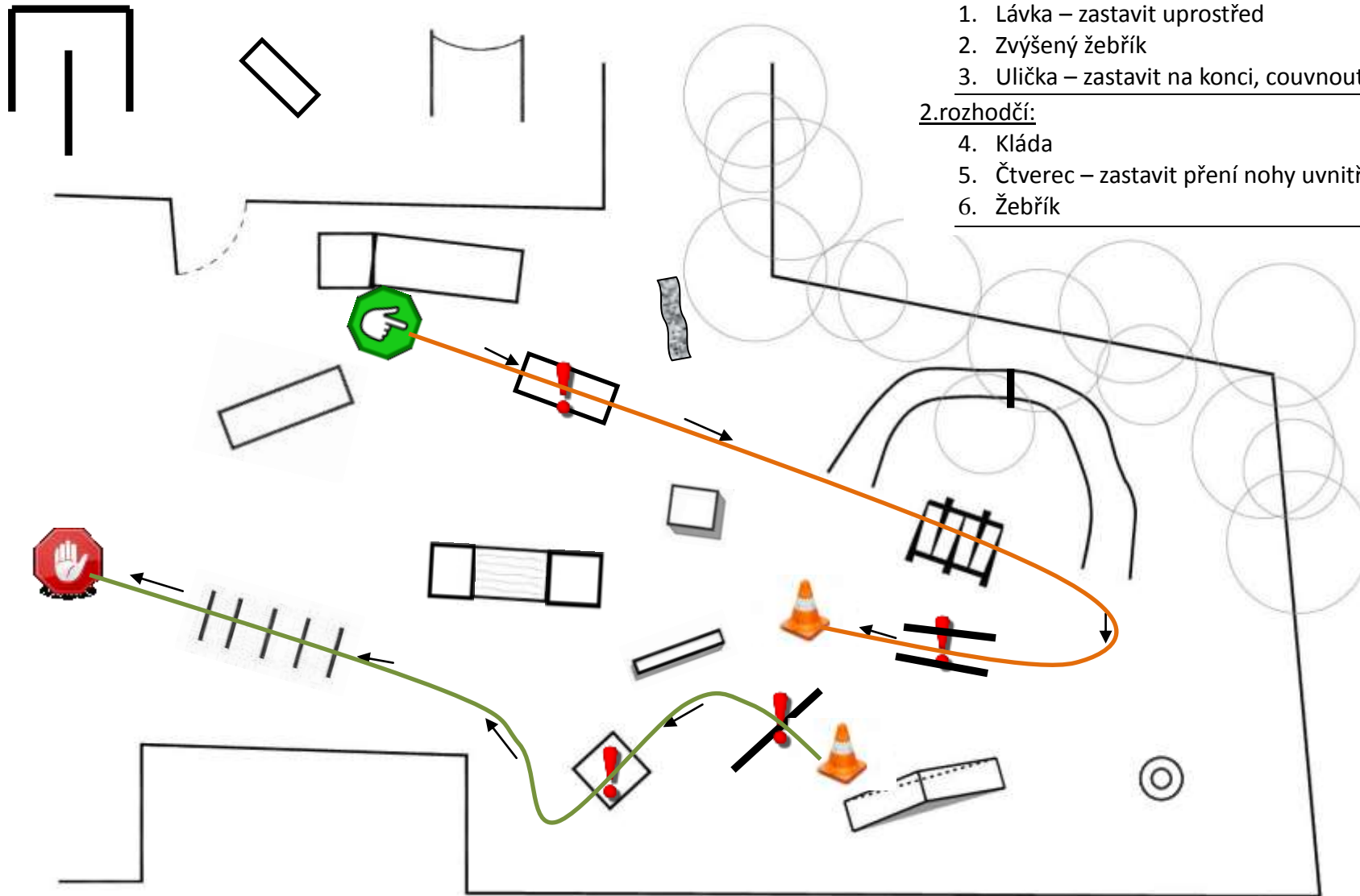


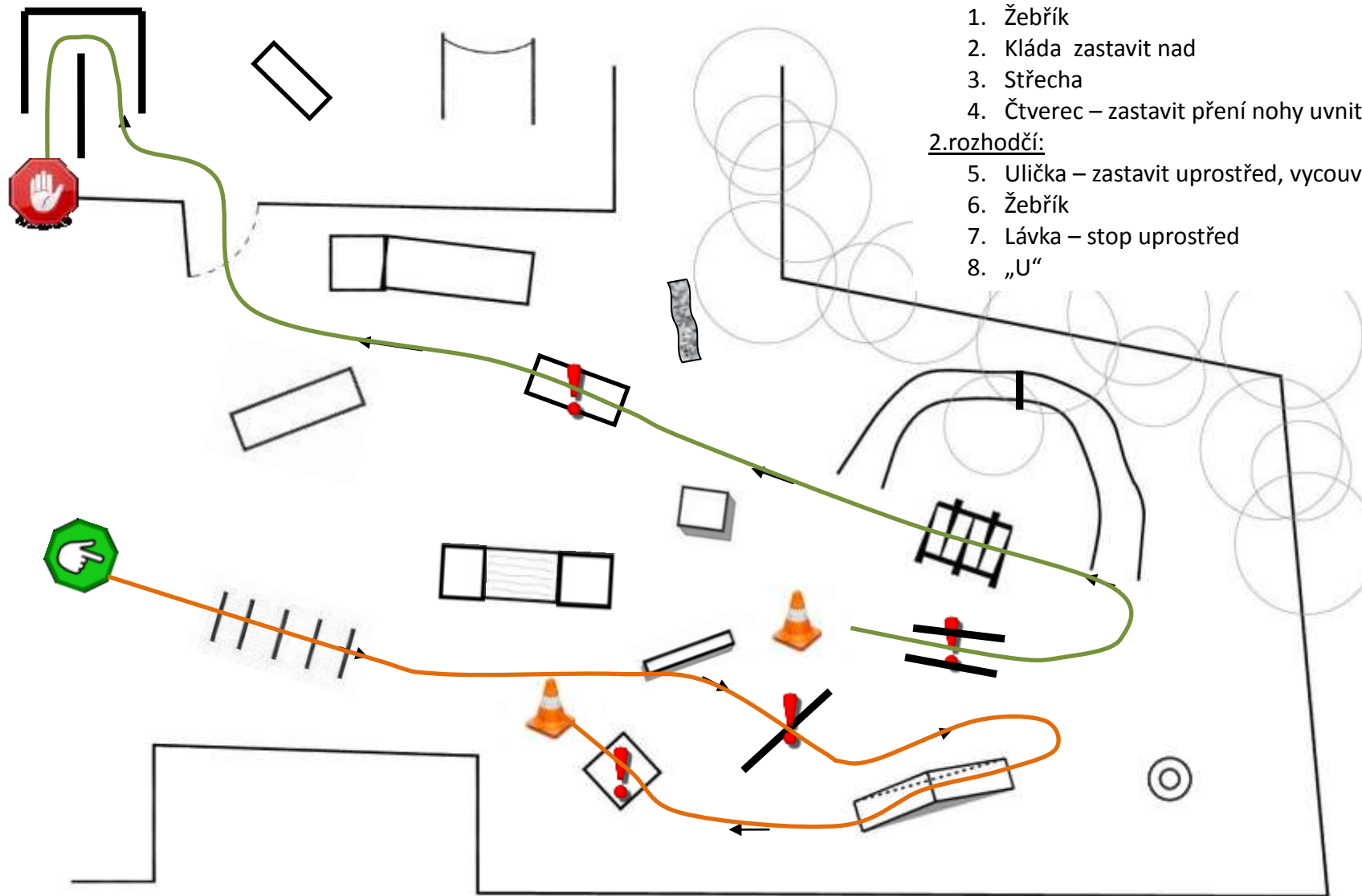
1.rozhodčí:

1. Lávka – zastavit uprostřed
2. Zvýšený žebřík
3. Ulička – zastavit na konci, couvnout 2 kroky, projet vpřed

2.rozhodčí:

4. Kláda
5. Čtverec – zastavit pření nohy uvnitř
6. Žebřík





1.rozhodčí:

1. Žebřík
2. Kláda zastavit nad
3. Střecha
4. Čtverec – zastavit pření nohy uvnitř

2.rozhodčí:

5. Ulička – zastavit uprostřed, vycouvat, projet vpřed
6. Žebřík
7. Lávka – stop uprostřed
8. „U“

Hobby závody Czech Mountain Trail - Haklový Dvory 30.4.2022

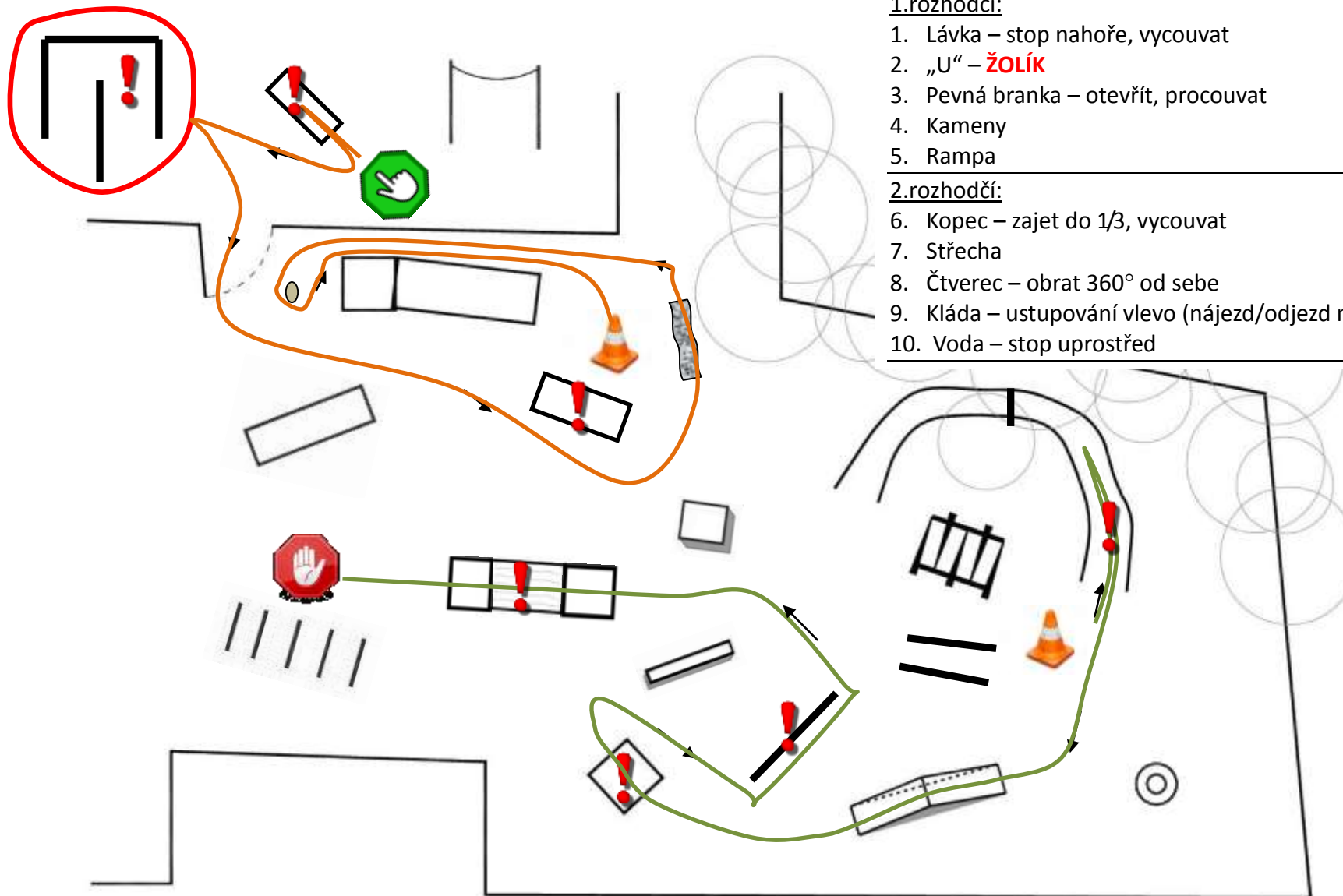
Solid RUKA

1.rozhodčí:

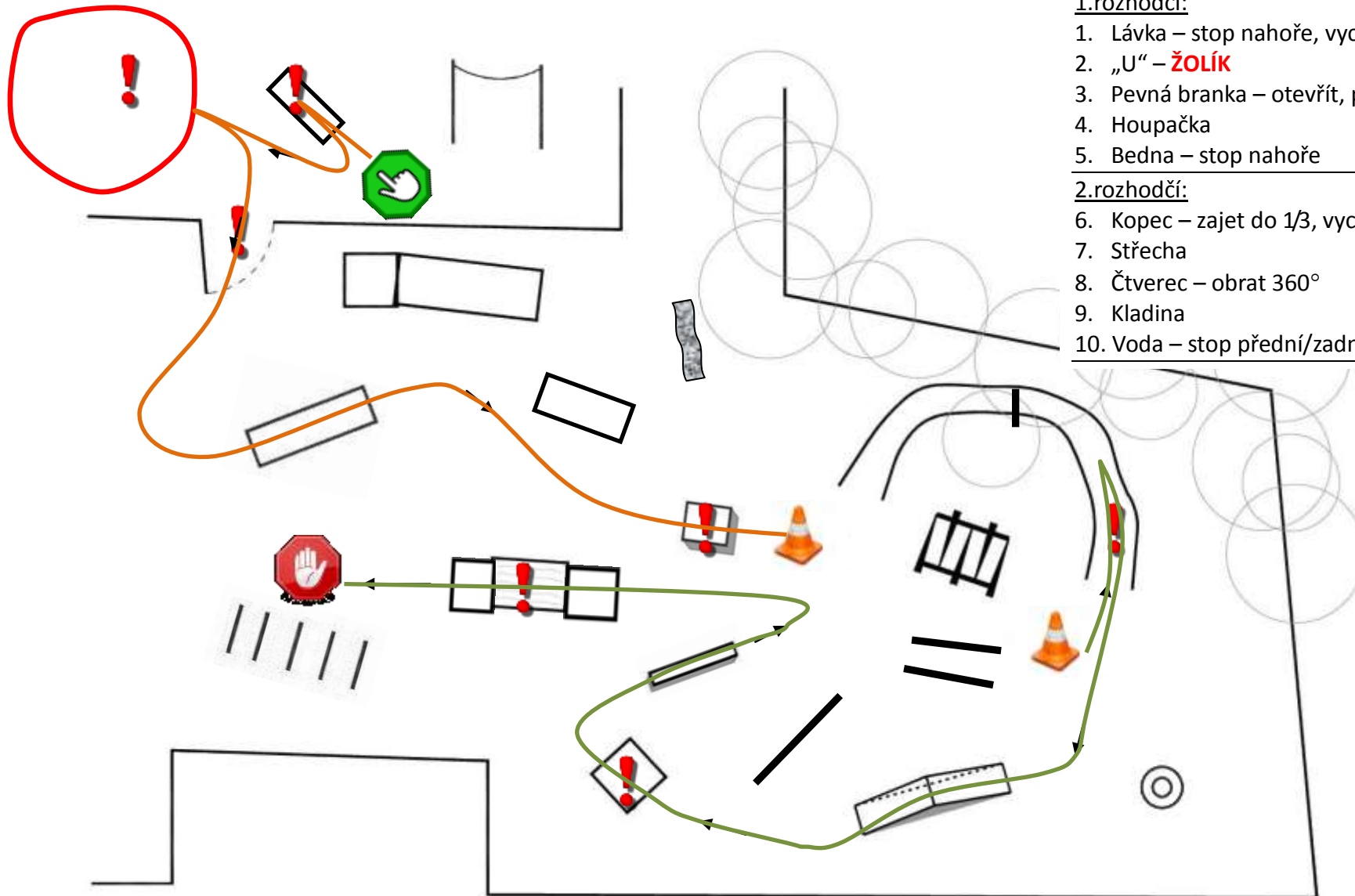
1. Lávka – stop nahoře, vycouvat
2. „U“ – **ŽOLÍK**
3. Pevná branka – otevřít, procouvat
4. Kameny
5. Rampa

2.rozhodčí:

6. Kopec – zajet do 1/3, vycouvat
7. Střecha
8. Čtverec – obrat 360° od sebe
9. Kláda – ustupování vlevo (nájezd/odjezd mimo kládu)
10. Voda – stop uprostřed



Hobby závody Czech Mountain Trail - Haklovy Dvory 30.4.2022



Solid SEDLO

1.rozhodčí:

1. Lávka – stop nahoře, vycouvat
2. „U“ – **ŽOLÍK**
3. Pevná branka – otevřít, procouvat
4. Houpačka
5. Bedna – stop nahoře

2.rozhodčí:

6. Kopec – zajet do 1/3, vycouvat
7. Střecha
8. Čtverec – obrat 360°
9. Kladina
10. Voda – stop přední/zadní

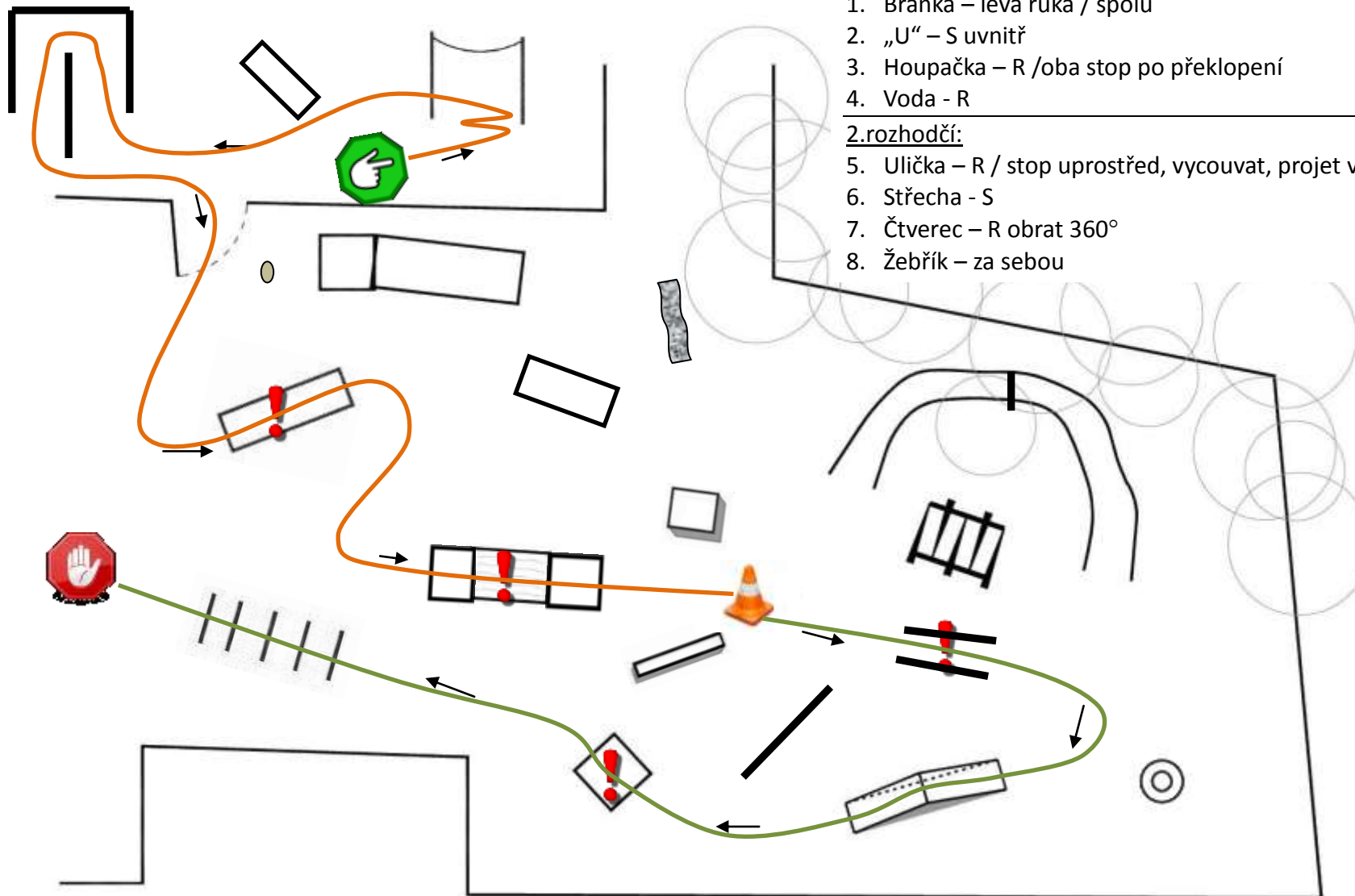
TANDEM

1.rozhodčí:

1. Branka – levá ruka / spolu
2. „U“ – S uvnitř
3. Houpačka – R /oba stop po překlopení
4. Voda - R

2.rozhodčí:

5. Ulička – R / stop uprostřed, vycouvat, projet vpřed – S uličkou
6. Střecha - S
7. Čtverec – R obrat 360°
8. Žebřík – za sebou



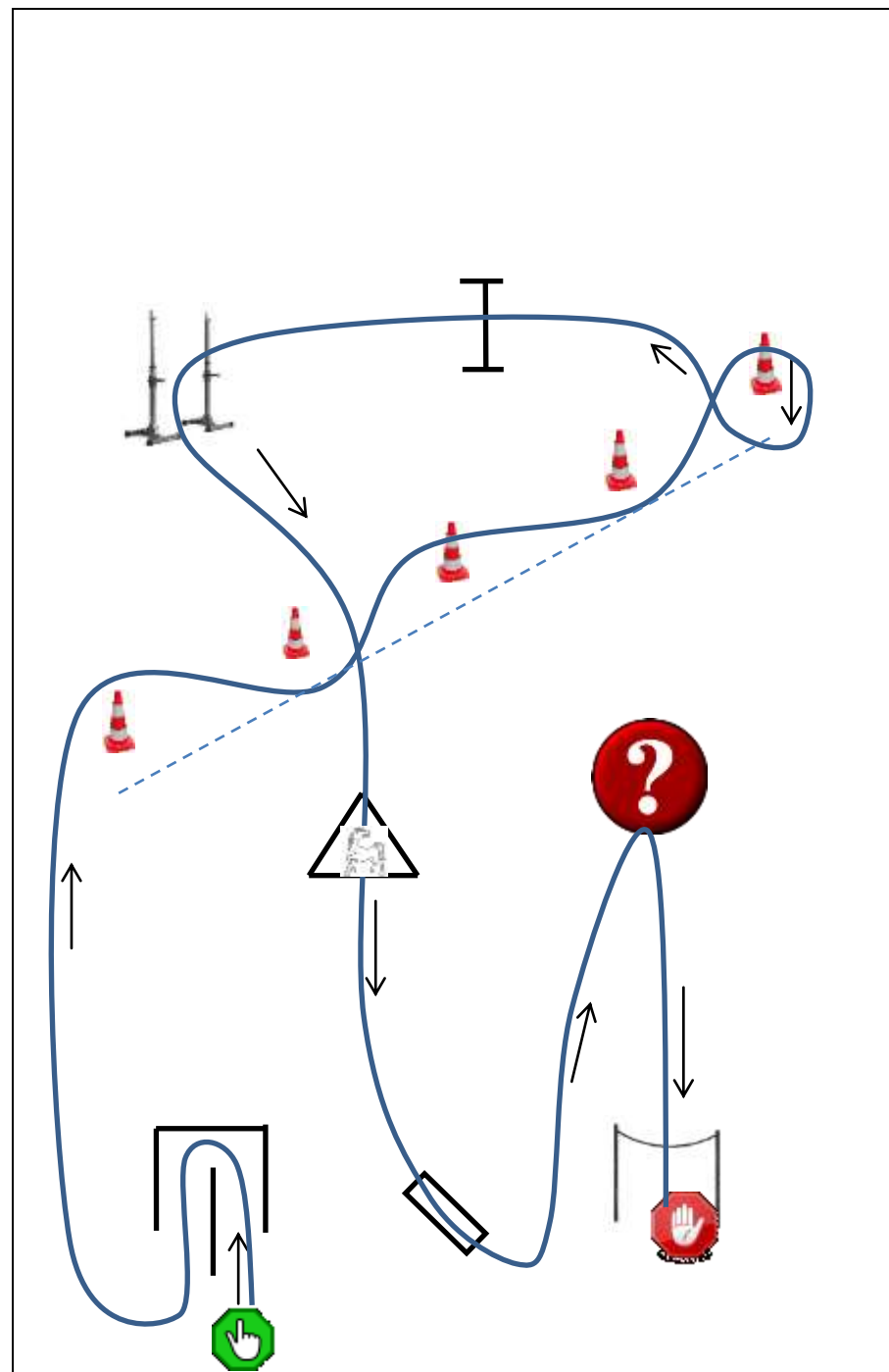
WRR - WORKING RACE RUKA (jízďárna)

1. „U“
2. Slalom ----- trasa vodiče
3. Skok
4. Stojany – přendání předmětu
5. Trojúhelník – odložení koně (oběhnout trojúhelník)
6. Lávka – zastavit nahoře
7. Úkol
8. Branka (libovolná ruka)

Start je možný letmý, čas se počítá od minutí startovní značky.

Cíl a konec měření času = okamžikem zvednutí ruky po zavření braky.

 Úkol bude zveřejněn v den závodů.



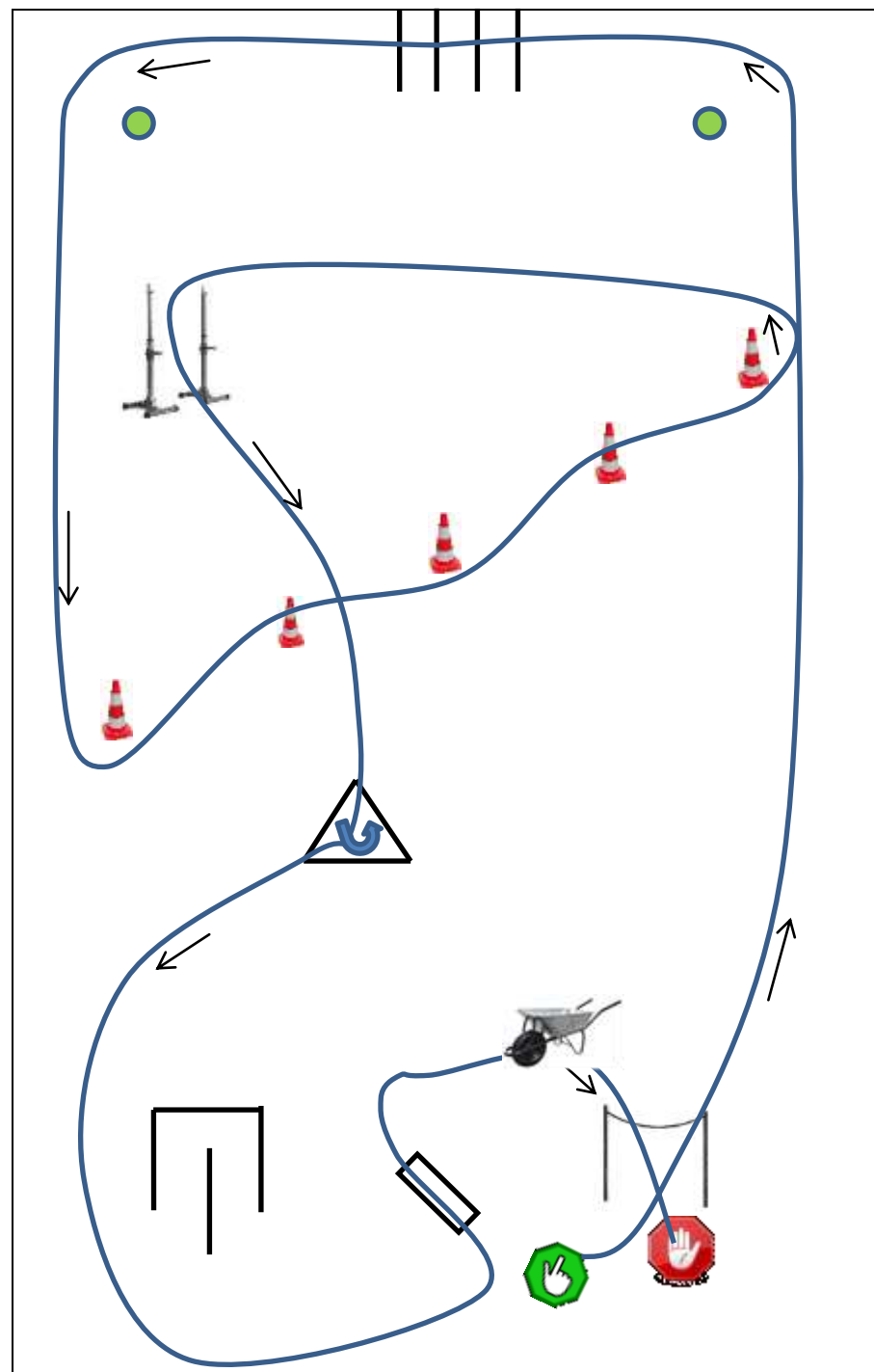
WORKING RACE Lehký (jízďárna)

1. Branka – otevřít (libovolná ruka)
2. Kavalety
3. Slalom – první kužel po levé ruce
4. Stojany – přendání předmětu
5. Trojúhelník – obrat vlevo 315°(vjezd a výjezd přes roh)
6. Lávka – zastavit nahoře
7. Odložení koně (objet kolečkem dokola)
8. Zavření branky

Start je možný letmý, čas se počítá od minutí startovní značky.

● - otočné body

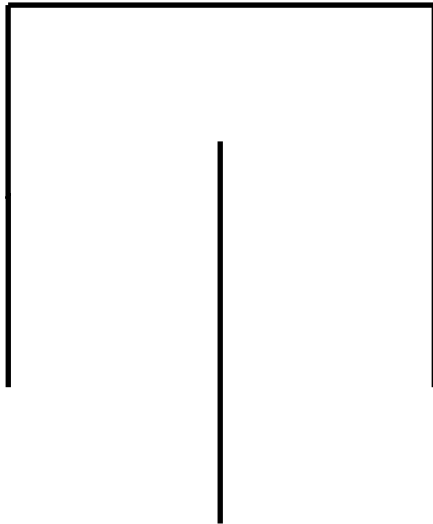
Cíl a konec měření času = okamžikem zvednutí ruky po zavření branky.



ŽOLÍK

Hobby CMT Haklovy Dvory 30.4.2022

Solid – ruka



Solid - sedlo

